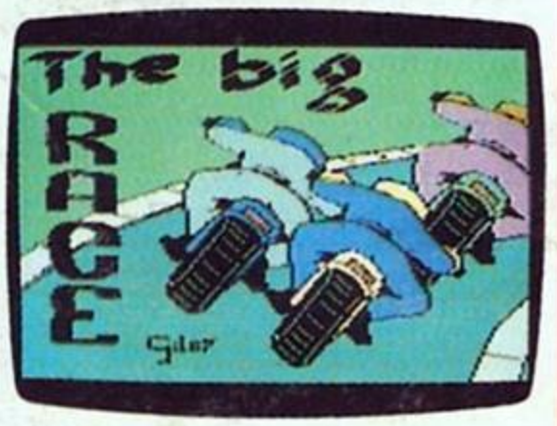
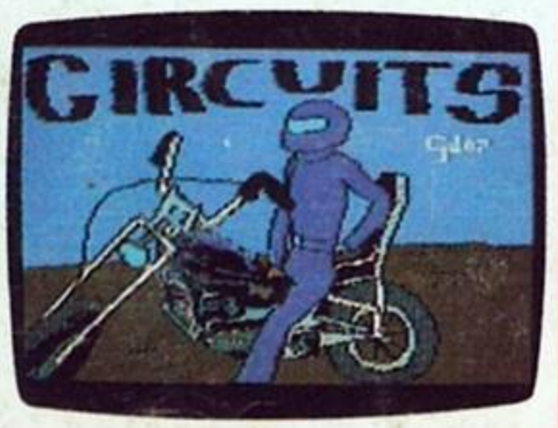
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

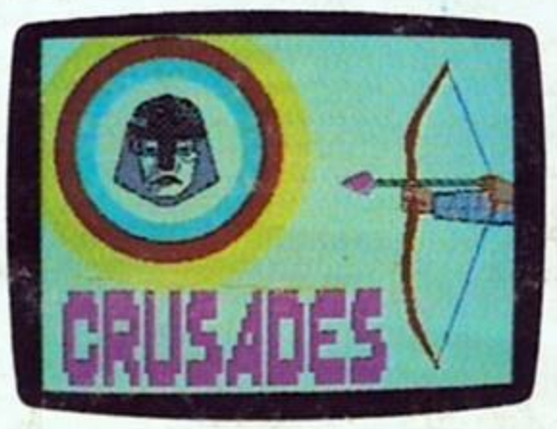
MENSILE - N. 2

CBM 64





SPECTRUM 48K



FAST LOADING "BITURBO"

LONTANI DALLA REALTÀ

Questo mese la vostra rivista preferita vuole portarvi in volo lontano da questo mondo pieno di pasticci e di fatti sgradevoli. Seguiteci, dunque, in questo viaggio oltre la più fantasiosa galassia. Atterrati su un pianeta senza nome troveremo
una serie di bellissimi giochi quali l'ultima avventura di Monty, il day after di After Shock, il viaggio nel mondo magico nei bassifondi di Little China e nel lontano West dove la legge era la potenza e precisione di fuoco delle Colt. Per i guerrafondai c'è la possibilità con Wargame Construction Set, di impadronirsi delle tecniche di programmazione per costruirsi scenari e guerre.

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Playgames - Società SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 426 del 22/9/1984 - Sped. in abb. post. gr. 11/70 - Distribuzione MEPE - Viale Famagosta 75, Milano - stampa Grafika 78 - Pioltello

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

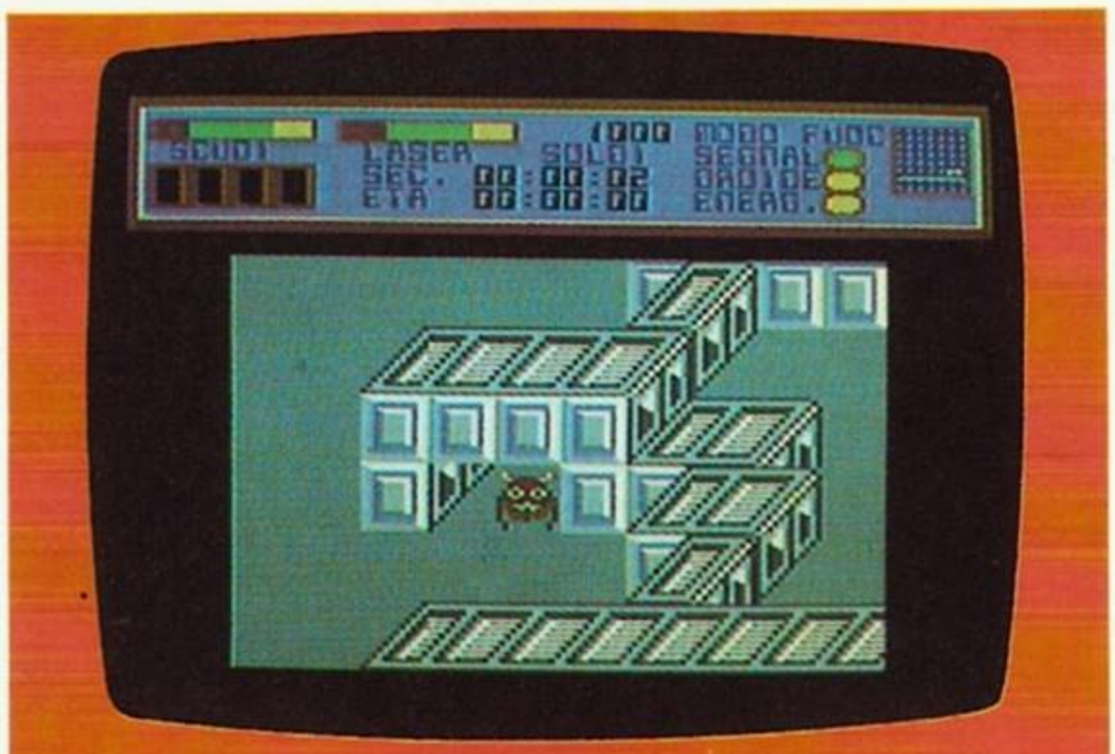
SPECTRUM LATO B

4	System	Anatese
5	Morte al gran mostro	New Ark
6	Kreyenan	Rapping
7	G.P.L.R.	Street Cop
8	Flyn Ball	Turbo Start
9	Dark Ward	January 1943
10	Smilzo & Ciccio	Crusades
11	The Big Race	Fightover
12	Sword & Stairs	Subterrain Caverns
13	Circuits	Space Piloten

IN QUESTO NUMERO

14	Auf Wiedersehen Monty: in giro per l'Europa
16	After shock: il reattore nucleare è in calore...
20	Wargame Construction Set: fatevi le vostre guerre!
24	Express Raider: un pistolero davvero superstar

SYSTEM



Dopo avere vinto l'appalto della coltivazione dell'asteroide X2-401, Zock si è dato un gran da fare realizzando in breve tempo una splendida fattoria dotata dei più moderni ritrovati scientifici per la coltivazione dei funghi di Sol. Ma a rompere le uova nel paniere ecco improvvisamente che avidi alieni sbucati dal nulla hanno deciso di devastare ogni cosa e rubare tutto ciò che può essere trasportato. Al povero Zock, che si trova tutto solo, non resta altro da fare che alternarsi di continuo tra i sistemi difensivi laser e i magazzini delle semenze, degli specchi solari e del materiale da costruzione per cercare di arginare l'invasione, tentando nello stesso tempo di mantenere in efficienza la stazione di coltivazione

ANATESE

L'eroe protagonista della nostra avventura atterra su un pianeta indemoniato. Si chiama Stella ed è pieno di pericoli mortali. Il nostro comandante astrale deve recarsi nelle miniere sepolte da millenni e completare la sua missione che consiste nel recuperare i diamanti che gli daranno l'energia necessaria a trovare l'equipaggiamento smarrito dal suo maldestro "vice" facendogli trovare la via di casa.

TASTI

CBM 64

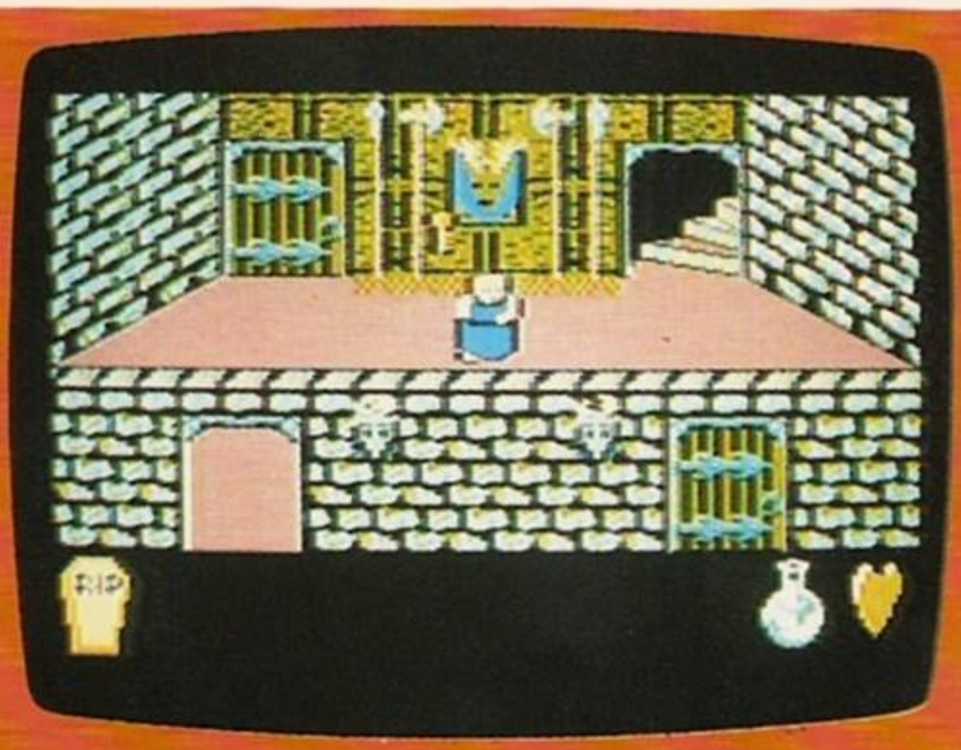
JOYSTICK PORTA 2
TASTI DA SELEZIONARE

SPECTRUM

JOYSTICK TASTI CURSORE

3	alto
E	basso
G	sinistra
H	destra
U	prende
8	lascia
X	fuoco
N	salta

MORTE AL GRANDE MOSTRO



Dopo anni di preparativi tutto è finalmente pronto per il grande giorno in cui Sarah potrà dare vita al grande mostro che sarà suo compagno per il futuro. Dopo il suo risveglio la grande maga si accingerà alla raccolta dei frammenti di organi che le saranno indispensabili a questa operazione. Ma a complicare la sua impresa, per uno strano sortilegio, essa non ricorda più la struttura del suo castello né la formula per congelare gli spettri che lo popolano. La povera Sarah dovrà così trovare le chiavi delle varie porte ed imparare ad usarle, scoprire gli attrezzi utili, trovare gli organi necessari ed il posto dove riporli in attesa della grande operazione finale. Attento agli spettri e cerca di mantenere sempre piena la fiasca dell'elisir della forza

CBM 64

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

< >	x selezionare oggetti
A	alto
P	destra
O	sinistra
Z	basso

NEW ARK

Duecento anni fa la Terra fu irradiata da un'esplosione solare e la popolazione venne distrutta tranne un certo gruppo di uomini che fuggirono con una astronave sperimentale. Dopo aver vagato a lungo nell'Universo sono ritornati sulla Terra per scoprire che è abitabile, ma purtroppo è stata colonizzata da un gruppo di uomini gatto, cacciati dal loro pianeta natale, e che i pochi mutanti resistiti all'esplosione sono tenuti prigionieri da questi uomini. Dal momento che un attacco in massa non è possibile viene mandata in prima istanza una navetta che viene catturata. Allora il nostro robot decide di intraprendere la missione, raggiunto il computer da battaglia trova che una griglia mortale lo protegge e dovrà disattivarla abbassando gli impulsi di energia elettrica posizionando una periferica sulla cima della griglia e azionando l'interruttore sulla sinistra. Dovrai gettare anche delle bombe antimateriale nella griglia e se riuscirai nel tuo intento libererai la navetta e potrai tornare all'astronave madre

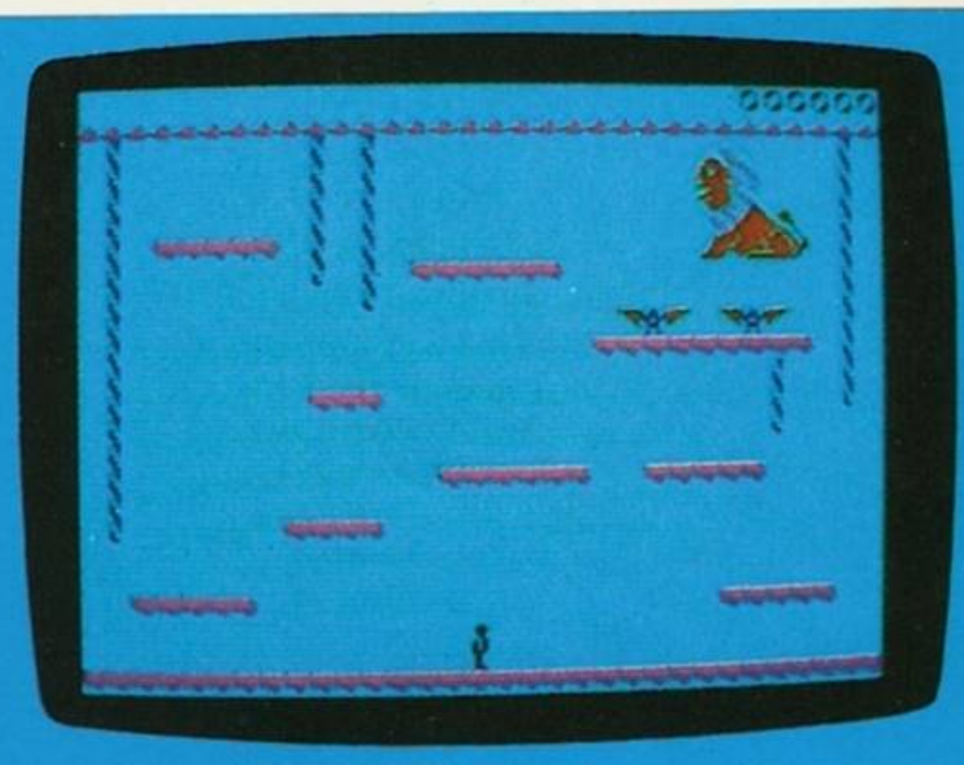
JOYSTICK SINCLAIR - KEMPSTON - AGF
Tasti ridefinibili

Q	salta
A	abbassa
O/P	sinistra/destra
SPACE	guasto
ENTER	seleziona arma

KREYENAN

La base stellare avanzata Kreyenan è stata attaccata da orde di minacciosi alieni che si stanno muovendo verso il cuore della confederazione. Don Gal, l'unico superstite del settore difesa spaziale, è riuscito, nell'attimo della distruzione, a teletrasportarsi con successo su una nave aliena prendendone possesso. Egli potrà così continuare la strenua lotta contro le navi nemiche a difesa dell'asteroide Kreyenan.
A complicare questa azione tuttavia il nostro eroe dovrà dapprima comprendere il complesso sistema di puntamento dell'astronave aliena, basato sulla creazione di precise simmetrie che gli consentirà, premendo il bottone del fuoco, di abbattere anche grappoli di nemici

RAPPING



Cinquanta scehrmi ad accesso random sono il "pane" di questo bellissimo gioco mitologico diviso in dodici fasi. Le prime undici sono ad accesso casuale mentre l'ultima fase è quella che... dovete scoprire. Scusateci se siamo volutamente enigmatici ma crediamo che il bello di questo gioco sia proprio lo scoprirlo passo dopo passo. Comunque per i più pigri abbiamo provveduto a mettere delle complete istruzioni a video.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

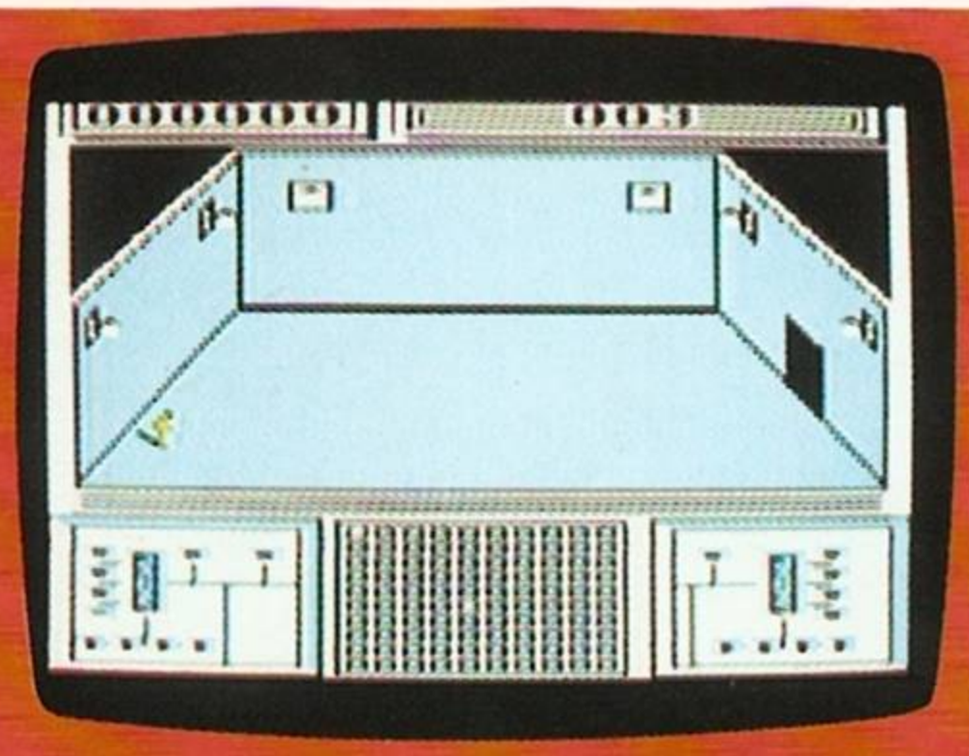
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - AGF - INTERFACE 2 - SINCLAIR

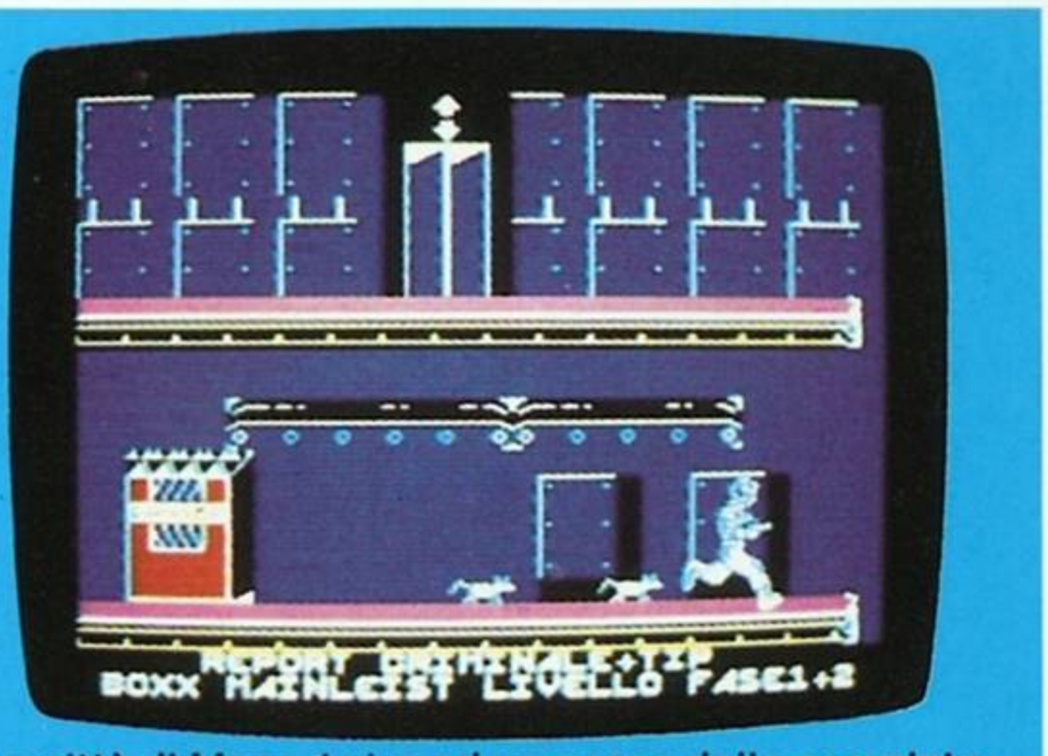
Z	sinistra
X	destra
P	alto
L	basso
∅	salta

G.P.L.R.



Come bene aveva appreso durante il breve periodo di addestramento subipnotico Rosco e i suoi due eroici compagni dovevano raggiungere e disinnescare il pericoloso generatore di discontinuità che gli alieni di Vegar II avevano abilmente celato nel centro del labirinto-fortezza di Exagor. Armato delle più moderne armi disponibili, il nostro eroe dovrà compiere la sua missione guidato dal radar da polso che gli indicherà costantemente la distanza dall'obiettivo.
Come unica precauzione ricordati di uscire per tempo dalla stanza in cui lancerai la bomba al plasma o anche per te sarà la fine.

STREET COP



La città di Mega 1 vive ad un passo dalla completa anarchia e le autorità cittadine hanno deciso dj istituire un corpo di polizia i cui membri siano in grado di risolvere i crimini insoluti catturando i criminali che si celano dei giganteschi blocchi di appartamenti, dove vivono milioni di Innocenti cittadini, tra le strade cittadine e nel dedalo mortale di strade sotterranee, dove si trovano tuttora le rovine del 20° secolo. Tu sei stato scelto come uno dei membri e dovrai portare a termine la tua missione usando la tua decisività, le tue possibilità fisiche e soprattutto dovrai fare attenzione a non colpire degli innocenti, anche se alcune volte sarà inevitabile. Ricorda che tu sei la legge e che purtroppo il tempo ti è ostile.
Sul monitor della tua motocicletta appariranno dei messaggi utili alla tua missione e ricorda che potrai scendere dal tuo mezzo quando sarai vicino ad un criminale.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

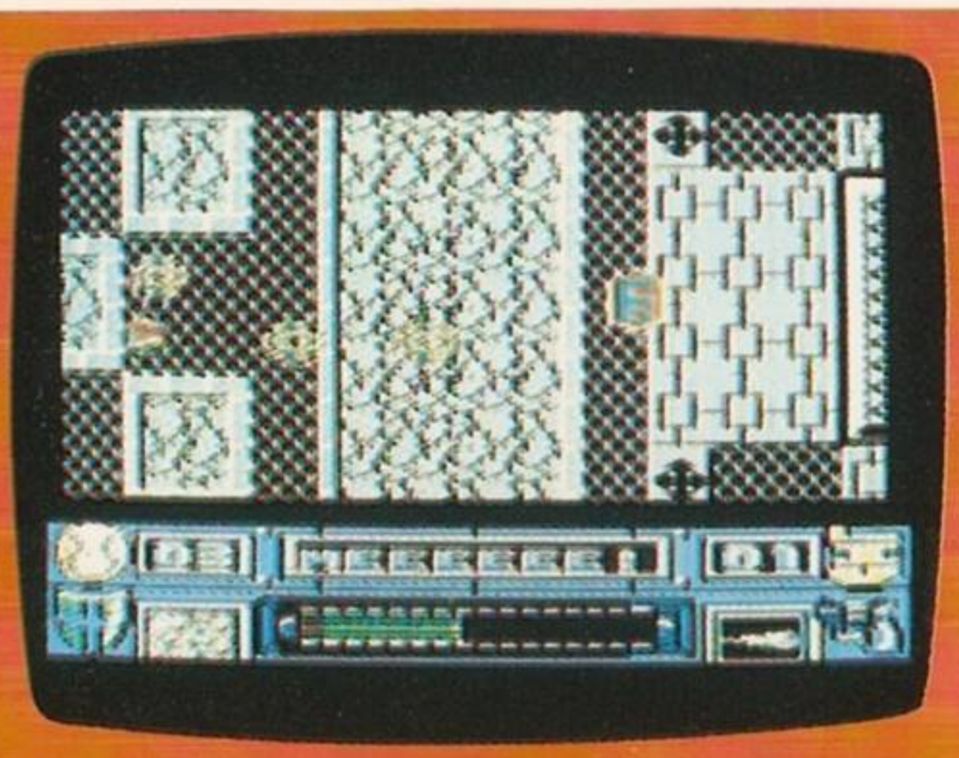
FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF

tasti a video

FLYNBALL



In questa avventura che sembra appositamente concepita per mettere a durissima prova la tua abilità e prontezza di riflessi, ti troverai a manovrare una sorta di palla spaziale dotata di potentissimi raggi laser che dovrà aprirsi la strada sulla superficie di uno sconosciuto quanto ostile pianeta nei vari livelli di difficoltà. Dovrai accuratamente manovrare affinché il contatto con il terreno avvenga su zone soline al fine di potere avere un efficace rimbalzo o centrando possibilmente le zone contrassegnate dai simboli che daranno al tuo mezzo punti, carburante e a volte facoltà speciali. Buona fortuna.

TURBO START

Siamo nel mondo fantastico delle corse automobilistiche. Il rally che attendevamo da tanto tempo è partito. E Noi con lui. Ci attendono due giornate di gare massacranti in cui dovremo superare tutti i nostri avversari. Le condizioni ambientali non sono certo il massimo e mutano con il passare del tempo. Vediamo di far vedere al mondo che razza di "manici" siamo!

TASTI

CBM 64

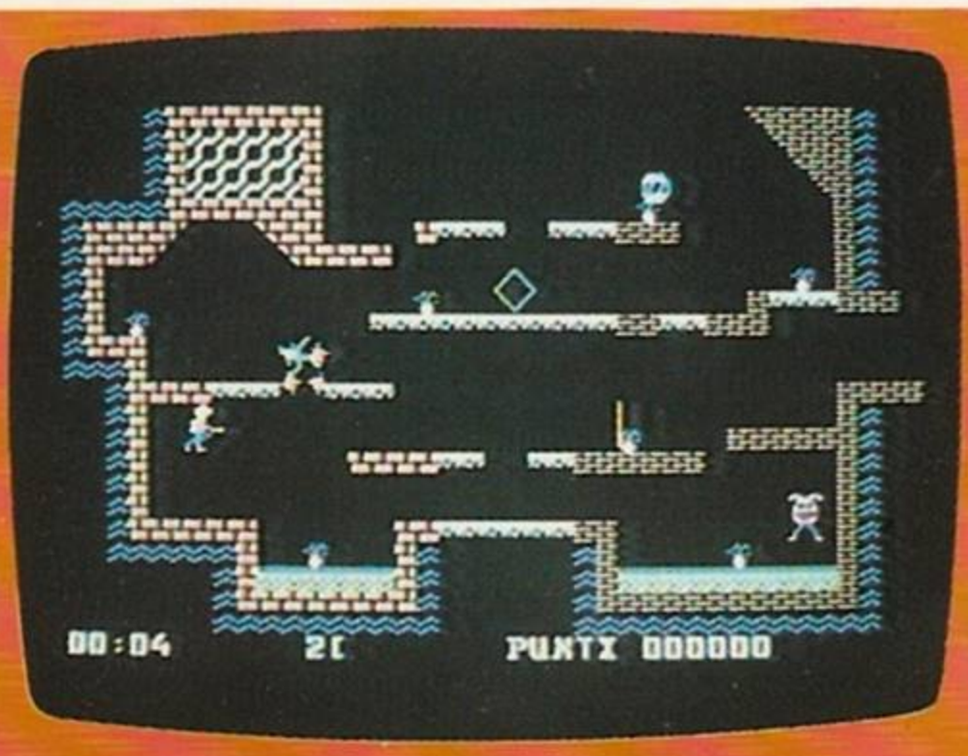
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

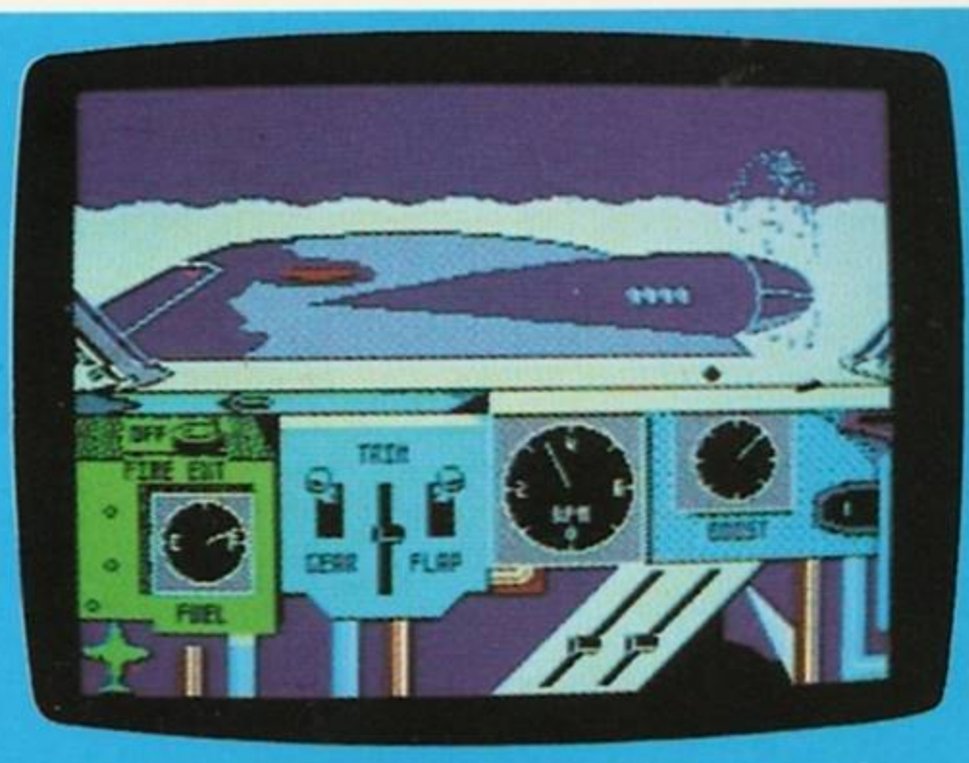
JOYSTICK KEMPSTON - AGF - SINCLAIR
tasti definibili a video

DARK WARD



Da quando la brama di potere aveva accecato il perfido Corak portandolo a stipulare un accordo con le forze del male tutto andava storto nel regno di Sammon fino al punto che la splendida principessa Lavina era caduta in un profondo stato di prostrazione che l'avrebbe portata in poco tempo alla morte. Per arginare l'invasione delle forze oscure del male; la sibilla disse all'eroico Los che avrebbe dovuto recarsi nel regno delle tenebre e riportare i sacri simboli capaci di ridare fiducia e vita alla principessa e sconfiggere i demoni di Corak. Aiuta il nostro eroe a superare gli insidiosi e mortali trabocchetti del regno delle ombre e a tornare vittorioso col suo prezioso e indispesabile bottino

JANUARY 1943



Quando il lugubre suono della sirena spezza la nebbia che avvolge il nostro campo d'aviazione vuol dire che è venuto il momento di saltare sull'aereo e di intercettare nel cielo di Gran Bretagna i razzi e i bombardieri che minacciano la vita del Paese. Una smitragliata sui treni carichi di munizioni non farà poi male. Così come un volo radente sui sommergibili che partono all'attacco del convoglio che attraversa il Nord Atlantico. Ricordatevi di segnare la posizione del nastro che si riferisce alla missione (sono tre) che vi interessa.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

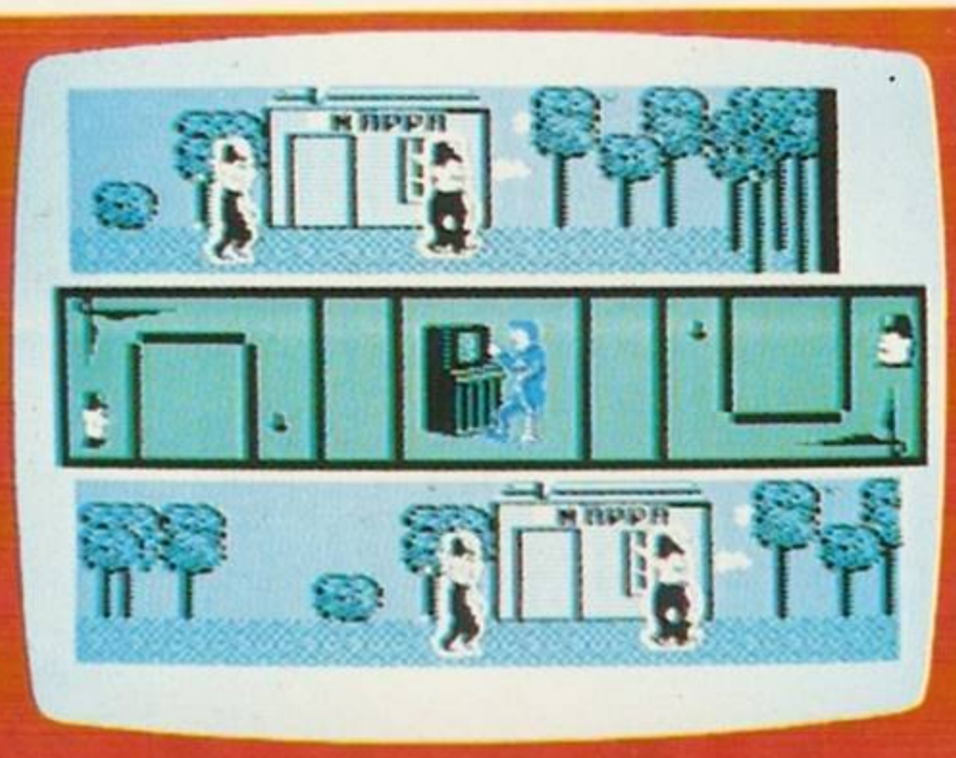
F1/F3	musica on/off
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK TASTI CURSORE

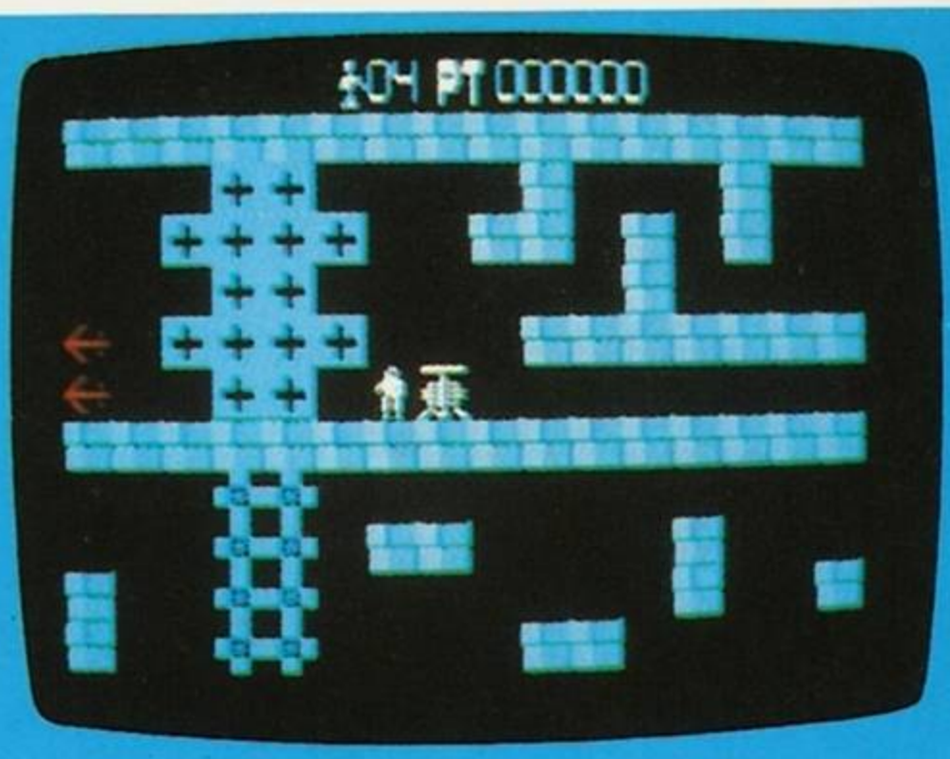
1	vista frontale
2	vista laterale sinistra
3	vista laterale destra
4	vano bombe
M	mappa
O	sinistra
P	destra
Q	alto
A	basso
X	fuoco
SPACE	pausa

SMILZO E CICCIO



Senz'altro a tutti piace vedere le vecchie comiche del film muto alla TV, ma a quanti di Voi piacerebbe avere una parte in quelle divertenti scene. Ecco il gioco per Voi. Lo scopo del gioco è tirare delle torte in faccia al vostro avversario, prima che le abbia tirate contro di Voi. Usando la bicicletta, dove è possibile e se il tuo avversario non ti fa cattivi scherzi, come far cadere chiodi, dovrai localizzare il tuo nemico, colpirlo sempreché tu sia in possesso di una torta (R di fianco all'icona della torta). Per facilitarti nel tuo compito accanto ai personaggi sono disegnate delle icone che indicano che cosa sta trasportando. Potrai scegliere se impersonare lo smilzo o il ciccio, contro il computer o contro un tuo amico e ricorda inoltre di bere, ma non alcolici, prima di finire disidratato per colpa delle sudate causate dalle corse.

CRUSADES



Da ragazzini vi divertivate con le giostre medievali, con le tenzoni cavalleresche tra coraggiosissimi guerrieri? Ebbene questo gioco vi riporta al tempo delle Crociate. Il nostro eroe giramondo passa attraverso una serie pressochè infinita di piattaforme affrontando soldati saraceni, infedeli e mostri. Il suo compito finale è scovare e uccidere il capo degli infedeli dimostrandosi altrettanto valido nell'azione quanto nella strategia.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK TASTI CURSORE	
JOY 1	smilzo
JOY 2	ciccio
SHIFT LOCK	pausa

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - AGF	
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco
R	ricomincia
T	termina
B	pausa

THE BIG RACE

Sullo schermo sono indicati sette corridori, ognuno con abilità e pezzi diversi. Dopo aver scelto quale impersonare afferra la tua motocicletta e siediti sicuro per iniziare la corsa più eccitante che ti sia mai capitata. Sentirai infatti il motore del tuo potente ruggire; potrai ascoltare lo stridere dei pneumatici durante le curve nelle chicane. Dovrai usare i freni, cambiare, ascoltare i giri del motore e aumentare la potenza per sfruttare il motore a fondo se non vorrai essere superato. In questa eccitante corsa passo dopo passo sarai in lotta con gli altri mezzi, i tuoi avversari, e il tempo. Dovrai usare tutte le tue capacità per superare i diversi livelli che aumenteranno progressivamente di difficoltà e sterzare appropriatamente per affrontare le differenti curve muovendo la testa per inclinarti a destra o a sinistra.

FIGHTOVER

Un mondo pacifico simile alla Terra, è sottoposto ad un intensivo attacco dai potentissimi vecchi nemici spaziali, abitanti della galassia Cosmon e i suoi abitanti rischiano di essere completamente annientati dagli amebici guerrieri di Cosmon. Voi potete salvarli e per questo motivo avete appena lanciato un nuovo prototipo di caccia iperspaziale. L'intera galazzia aspetta il vostro pianeta. Il vostro obiettivo è la distruzione della super-fortezza, per raggiungerla dovrete impossessarvi delle capsule energetiche che troverete sul vostro percorso per aumentare la potenza del vostro velivolo. Dovrete sopportare i continui attacchi da parte dell'astronave nemica, ma per ogni fase dovrai anche distruggere un essere alieno. Ricordate che l'armamento della vostra navetta è insufficiente, ma potrete rimpiazzarlo attingendo a quello nemico. Non dimenticate dovrete vincere, perché siete l'ultima speranza.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 1	
SPAZIO	fuoco
2	destra
CTRL	sinistra
1	accellera
←	frena

SPECTRUM

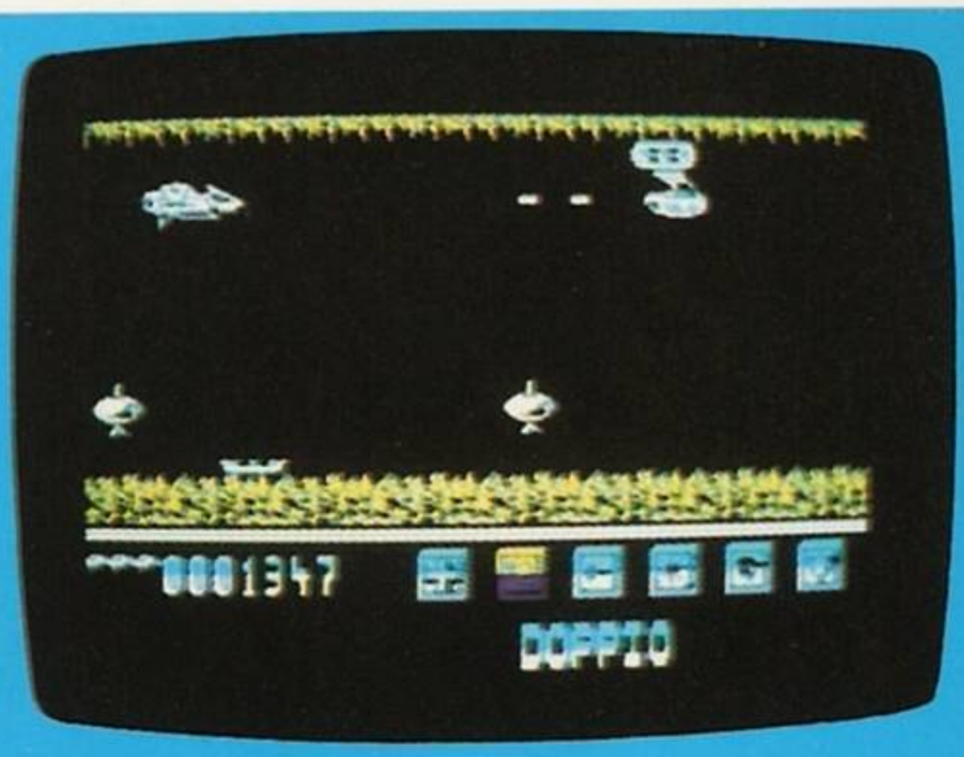
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

tasti a video

SWORD AND STAIRS

Da quando il buon re Ardor se ne era andato a combattere i ribelli delle terre alte, nel regno di Torten regnava il caos più completo. Preso il potere con un abile colpo di mano il perfido Ragnox impone il suo volere a tutto il popolo tenendo come ostaggio la splendida principessa Aldora. Ma per opporsi finalmente a questo stato di sopruso è tornato il fiero paladino Gorgol, promesso sposo della principessa, e inviato dal buon Re per liberarla assieme al suo paese. Introdottosi nel tetro castello del tiranno Gorgol dovrà aprirsi la strada fra le mille difficoltà e i numerosi trabocchetti fino alla fine del labirinto che lo separa dalla sua promessa sposa.

SUBTERRAIN CAVERNS



Sei un colono. Ma non uno di quei coloni imbelli, pronti a nascondersi appena c'è qualche pericolo. No, sei di quelli arrabbiati che quando arriva l'imprevisto si armano e partono. Per tornare al pianeta Terra devi per forza passare attraverso caverne inesplorate e terribili dove sarai costretto a far fuori macchine infernali e guardiani distruggendo contemporaneamente anche tutte quelle difese che i tuoi avversari avranno preparato. Il tuo cannone a fotoni si surriscalda tra le mani ma l'unica speranza è sparare. Bene e in fretta.

TASTI

CBM 64

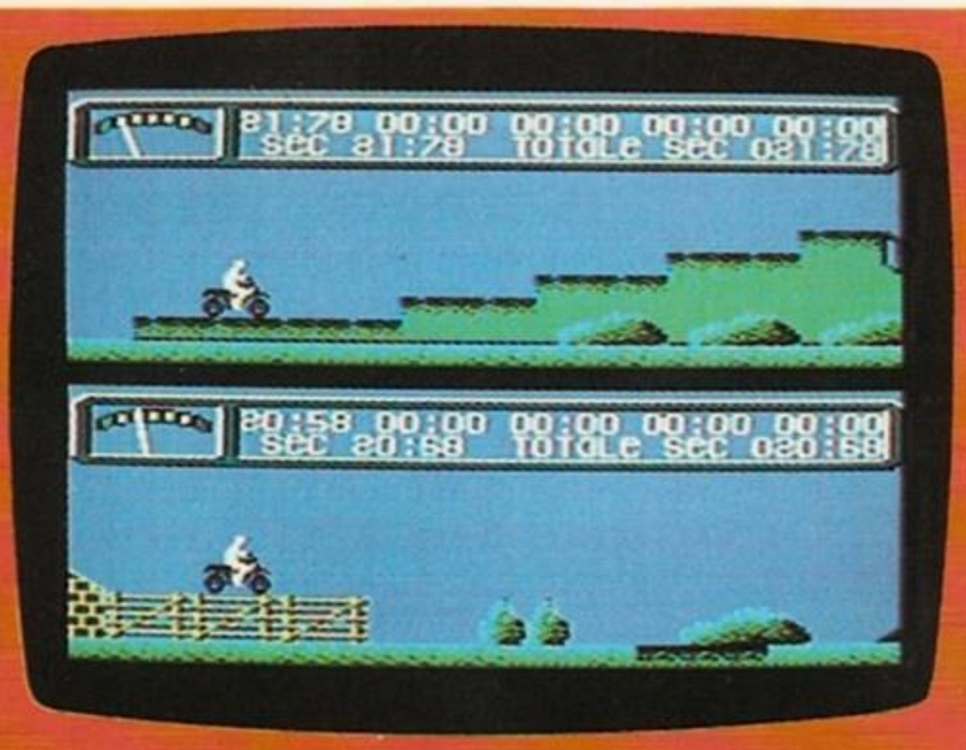
JOYSTICK PORTA 2	
S	inizio gioco
0	joystick/tastiera fine gioco
Z	sinistra
X	destra
;	salta
/	giù
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR
tasti ridefinibili

Z	sinistra
X	destra
I	alto
J	basso
N	scelta armi
M	fuoco

CIRCUITS



Più una gara di prontezza di riflessi e di tempismo piuttosto che di destrezza nella guida della moto, sarà quello che potrai provare con questo gioco. Potrai destreggiarti contro il tuo computer o un tuo volenteroso amico su percorsi misti ed in una sorta di moto-cross, evitare improvvisi ostacoli, saltare insidiose pozze d'acqua o salire su ripide salite. Troverai sul tuo cammino anche diabolici ostacoli forse un poco inusuali sui percorsi di gara abituali, ma, si sa, nel mondo dei computer ogni cosa è possibile.
Ricordati inoltre che, grazie all'uso di un potente editor, potrai anche progettarti un esclusivo percorso di gara, per sbalordire sempre di più i tuoi avversari.

SPACE PILOTEN

Questa fantastica battaglia spaziale tridimensionale vi pone al comando di una sofisticatissima astronave. Con essa potrete compiere incredibili evoluzioni: salire a candela nello spazio e buttarvi a capofitto per bombardare le navi aliene da combattimento e per distruggere le installazioni nemiche situate in agguerrite piattaforme fluttuanti nello spazio.
Manovrate la vostra astronave per evitare le costruzioni, il fuoco nemico ed i vari tipi di navicelle che cercheranno di venirvi addosso. Per riuscire a portare a termine l'impresa avete a disposizione anche tre bombe nucleari con le quali potete distruggere tutti i nemici presenti sullo schermo. Ricordatevi però che avete tempo e carburante limitato; per fare rifornimento di quest'ultimo dovete colpire i cubi volanti nello spazio infinito.
Per gli sfondi speciali ricordarsi il numero di contatore del nastro, selezionando l'opzione e avviando il registratore nel punto indicato.

CBM 64

TASTI

JOYSTICK

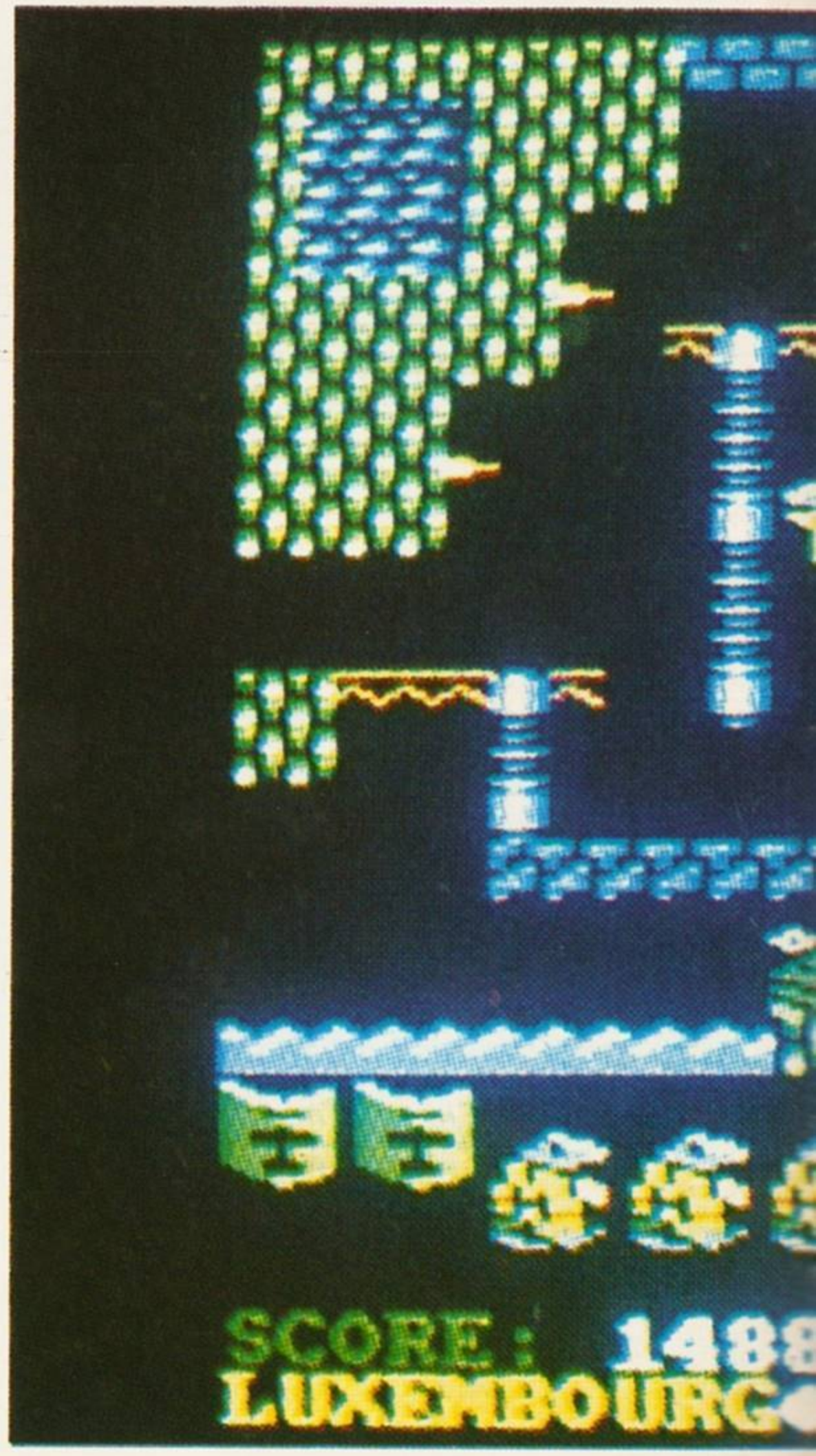
PORTA 1	1 giocatore
PORTA 2	2 giocatori

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

A/S	sinistra/destra
F/D	alto/basso
H	pausa
J	schermo opzioni
G	fuoco
ENTER	bomba

AUF WIEDERSEHEN MONTY

La talpa più cacciata del mondo diventa ora la talpa più girovaga dal momento che Monty gira per l'Europa, cacciato e perseguitato dalla polizia, al fine di trovare la libertà, la pace e la quiete.
Sì, Monty è di nuovo qui in un'altra scappatella di Gremlin; Aufwiedersehen Monty. Questo è il quarto gioco Monty di Gremlin e, se il titolo ha qualche senso, l'ultimo. Qualcosa però mi dice che il titolo non si avvererà. Comunque per coloro i quali non hanno già conosciuto Monty, ecco un breve quadro della sua storia.
Mr. Monty era stato catturato e fatto prigioniero dalla legge perché rubava carbone per scaldarsi. Lui scappò e si nascose rimanendo tranquillo a Gibilterra. Ma il suo sicuro rifugio fu distrutto e fu costretto a riprendere la fuga. Lo scopo del gioco è quello di portare Monty in giro per l'Europa, raccogliendo soldi sufficienti perché si possa comprare un'isola greca dal nome Montos, da cui non c'è la possibilità di essere estradati.
Il gioco si fonda su una vera "festa" per piattaforme anomale, quando Monty esplora schermo dopo schermo, risolvendo quesiti facili, quesiti difficili e quesiti che io non sarei riuscito a risolvere neppue se avessi avuto un tempo illimitato a disposizione, se non mi avessero comunicato la risposta.
Se prendi il tempo di esaminare il gioco, scoprirai che questo si trasforma in una specie di mappa dell'Europa.
Sparsi per gli schermi sono una moltitudine di oggetti, alcuni utili, altri letali, altri che servono solo a distogliere la tua attenzione.

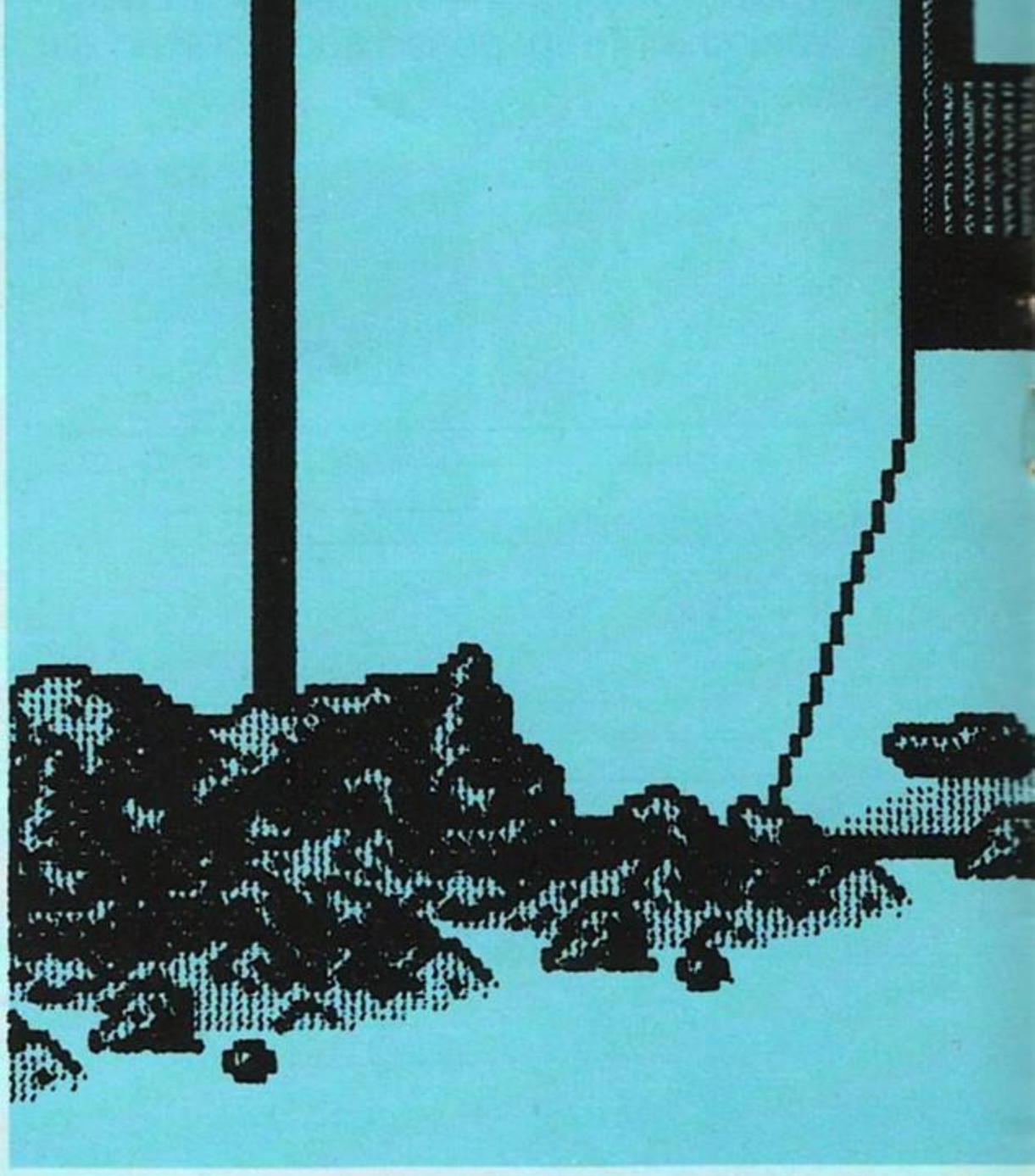


Ogni Paese ha un suo particolare problema da essere risolto. In Francia Monty si trova di fronte alla Monna Lisa. Se potesse venderla, i soldi sarebbero utili. E a Monaco Monty dovrebbe davvero provare a riparare la sua automobile così da poter competere al Grand Prix. Se dovesse vincere il premio in danaro non andrebbe certo perduto.
Sparsi per gli schermi di gioco ci sono dei biglietti vuoti. Raccoglili e raggiungi un aeroporto così che Monty possa spostarsi ad un altro Paese.

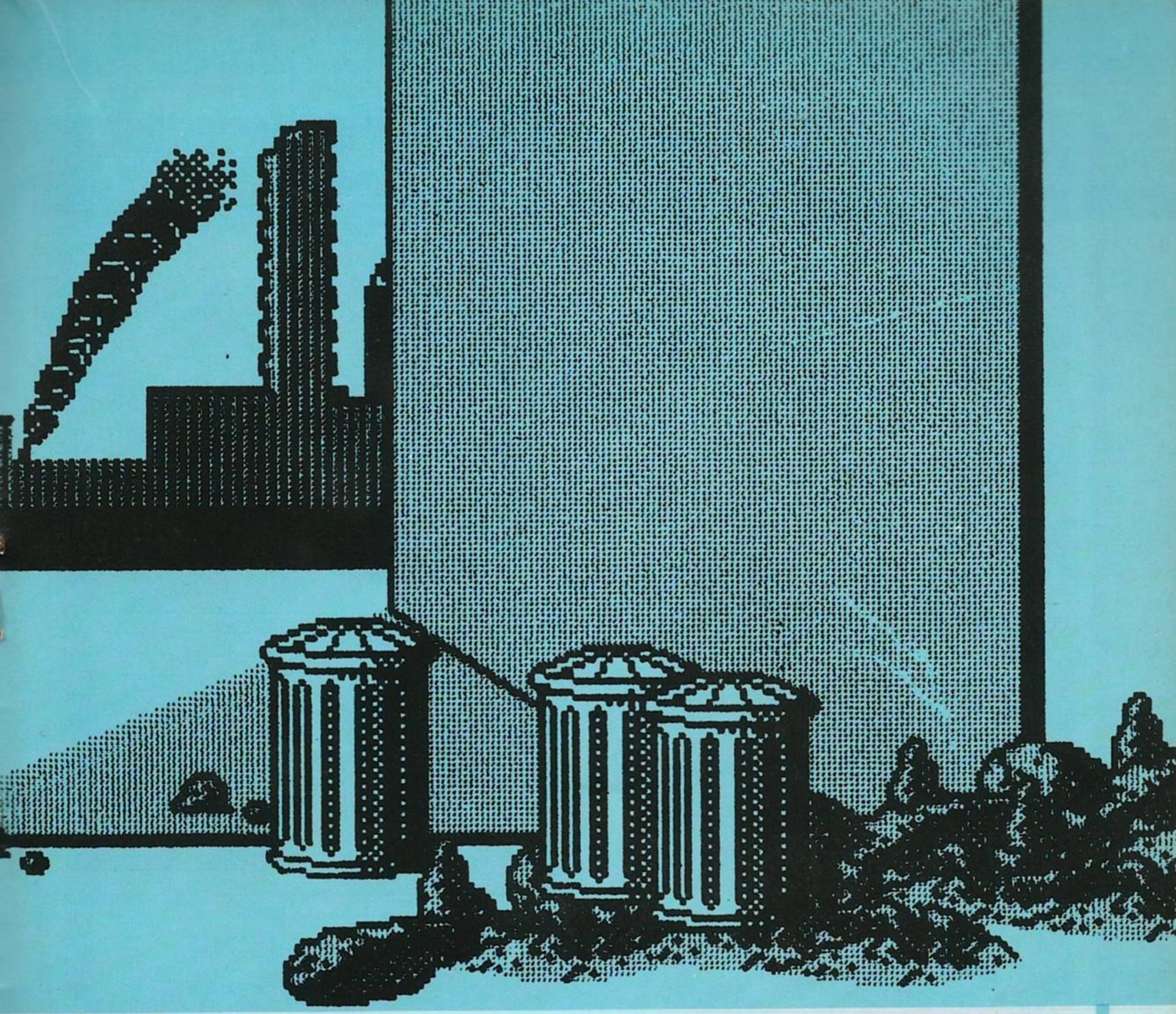
Un consiglio: è sempre una buona idea far saltare Monty su e giù se sembra essere in una posizione impossibile senza nessuna via d'uscita. In parecchi luoghi rimbalzerà via, possibilmente fuori dai problemi.
Se hai tutti gli altri giochi di Monty allora probabilmente ti starai affannando per comprare anche questo e non hai bisogno di ulteriori incoraggiamenti. Comunque se vuoi un gioco a piattaforma avvincente divertente allora Aufwiedersehen Monty è il gioco per te.

Nico Tendini

AFTER SHOCK

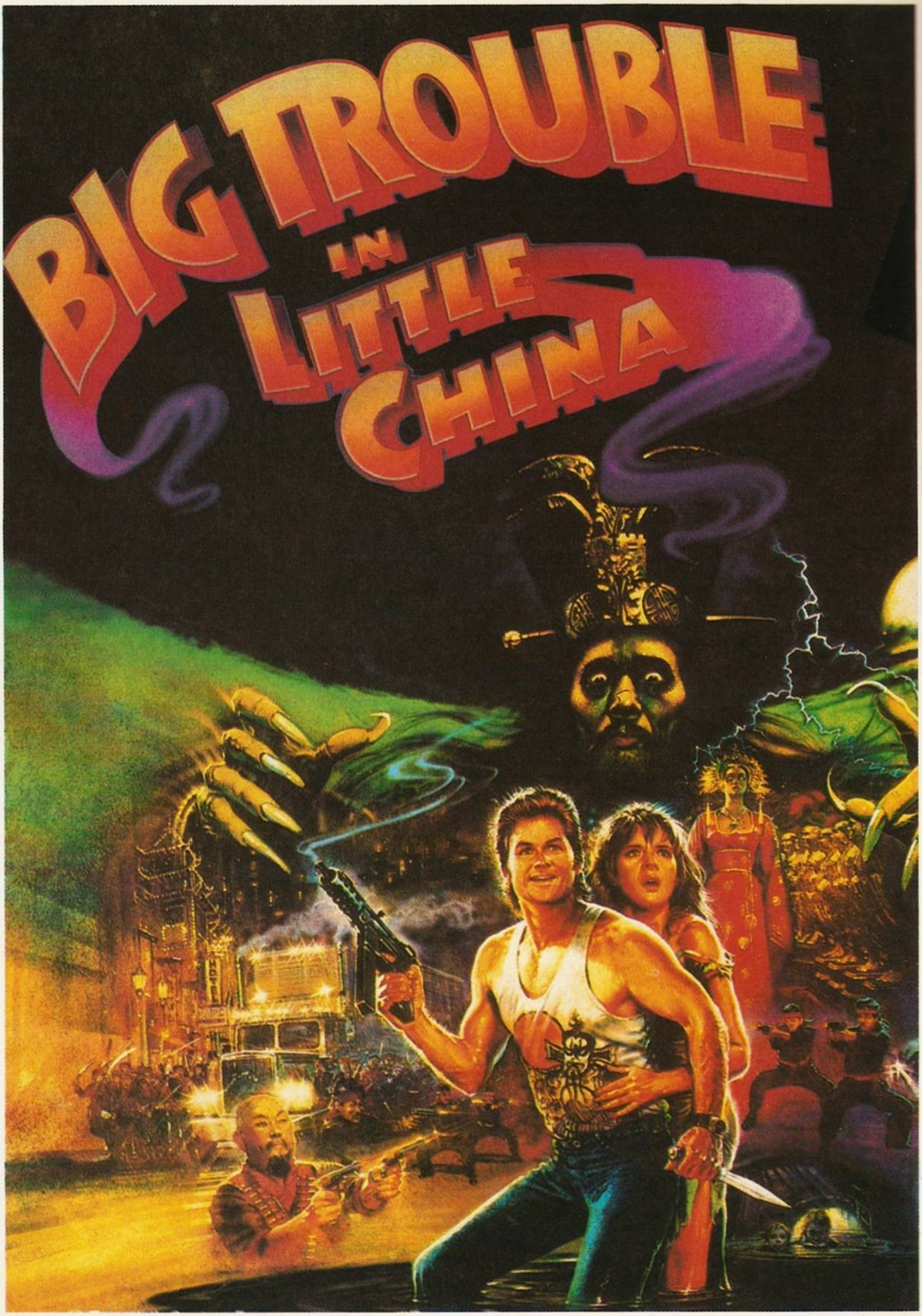


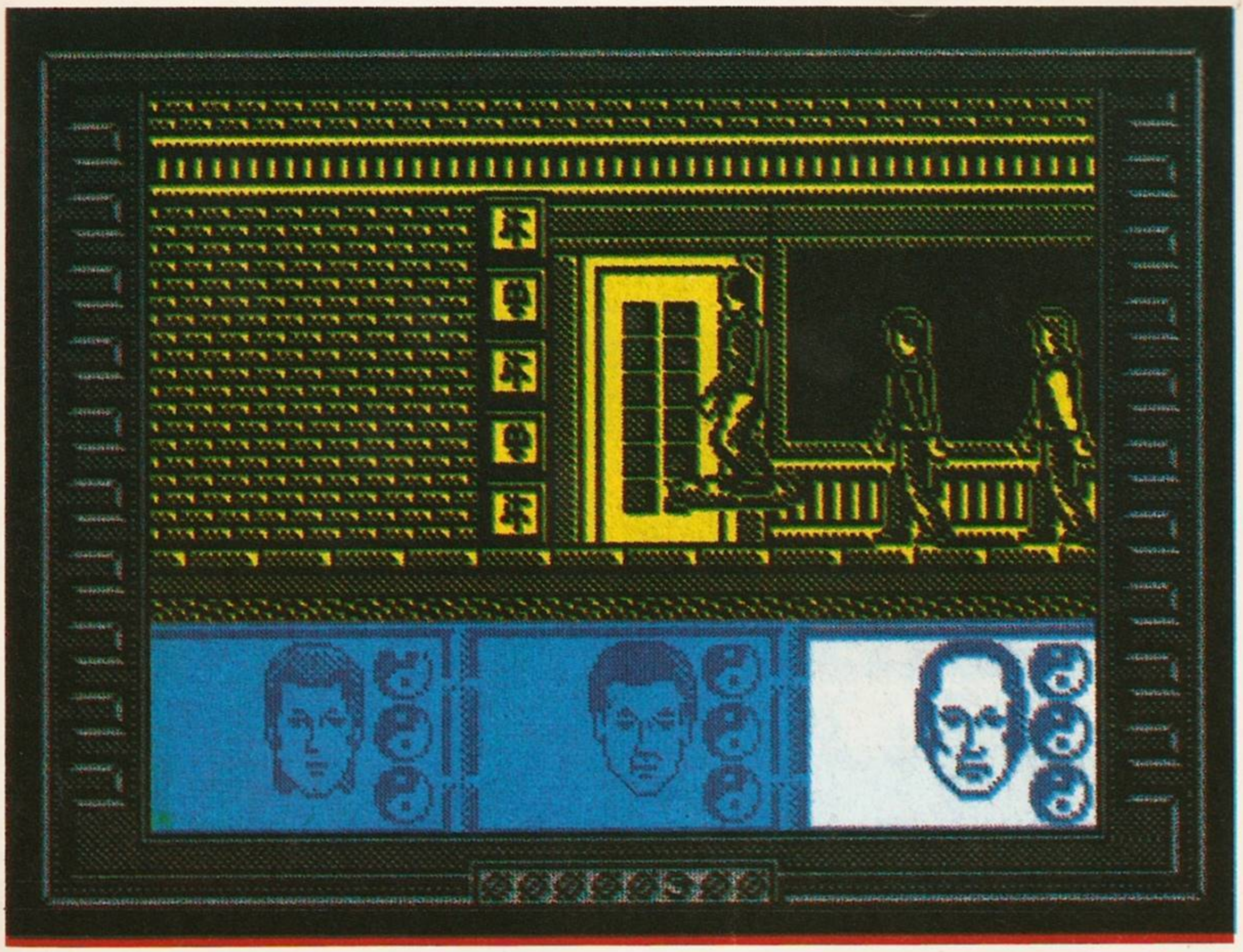
Sinistre ombre di Chernobyl! Come ingegnere che lavora per una centrale nucleare, hai organizzato la riparazione del sistema di raffreddamento in pochi giorni.
Un test di esplosioni nucleari sotterranee a scopo militare provoca una serie di sussulti del terreno tanto che la città viene evacuata, ma tu rimani nel tuo ufficio che per qualche ragione si trova dalla altra parte della città, lontano dalla centrale nucleare.
La squadra per le riparazioni della centrale ti telefona per avvisare che il sistema principale di raffreddamento sta perdendo pressione, e i lavori non sono ancora terminati. Stanno facendo del loro meglio, ma bisogna fare in fretta perché il reattore esploderà tra poche ore.
Non c'è alternativa se non quella di darti da fare per cercare di riparare da te la centrale.
Ed è a questo punto che comincia la tua avventura: ti trovi imprigionato all'ultimo piano dell'edificio dove si trova il tuo ufficio. Sembra che tutti gli altri siano fuggiti, il palazzo è deserto, ti dirigi verso l'ascensore per cercare di andartene più in fretta possibile. Purtroppo l'ascensore è inutilizzabile e per peggiorare le cose, un incendio è divampato sulle scale.
Il buon esito di ciò che farai in seguito dipende in gran parte dal fatto che dovrai selezionare le frasi giuste. Molto dipende dall'analizzatore di comando delle frasi compiute e dal suo rifiuto di accettare ordini grammaticalmente errati.
Ciò che preoccupa quindi sono le frasi compolete e non comandi di sole due parole, necessarie per superare il primo ostacolo di questo gioco; e che devono essere per forza esatte.
Tutto questo, specie per un italiano, non è cosa molto facile con un vocabolario molto limitato al quale corrisponde un poco soddi-



sfacente responso: "YOU CAN'T" (NON PUOI) che è inevitabile. Quindi il gioco si trasforma in un'esercitazione di ricerca di parole e frasi.
Mi ci è voluto un bel po' di tempo prima di riuscire a rimuovere il pannello del soffitto dell'ascensore visto che questa operazione comportava la scelta della frase: CLIMB OUT OF LIFT (arrampicati fuori dall'ascensore) che era poi l'unica via d'uscita. Tra l'altro CLIMB OUT non era accettato con "PLEASE RAPHRASE THAT" (Per favore fomulalo di nuovo).
Successivamente ti si profila questo dubbio: che occasione potrei avere io là fuori, faccia a faccia con gli immensi problemi tecnici per realizzare un reattore nucleare sicuro?
Una volta fuori dall'edificio, mi sono trovato nella città distrutta, in mezzo a mucchi di pietre e rovine, che sono descritte in maniera tale da contribuire a creare una particolare atmosfera, anche se molti erano luoghi "morti" dove non stava succedendo niente.
Questa è un'avventura grafica e anche se ci sono relativamente pochi scenari, non molto colorati sono comunque disegnati in modo superbo.
Alcune scene sono in ogni caso animati e in maniera molto efficace; per esempio ce n'è una che mostra una cisterna di olio adagiata su di un lato con tutto il contenuto che esce fuori. Un'altra rappresenta una montagna di calcinacci con un braccio umano che si intravvede. Osservalo attentamente e noterai che la mano si apre e si chiude come se stesse cercando di afferrare l'aria.
La grafica è bella grazie al giallo sul display nero che in basso diventa uno schermo vuoto. Andare avanti significa ottenere risposte più veloci, cosa molto più facile una volta che riesci a ricordarti i comandi.

b.str.

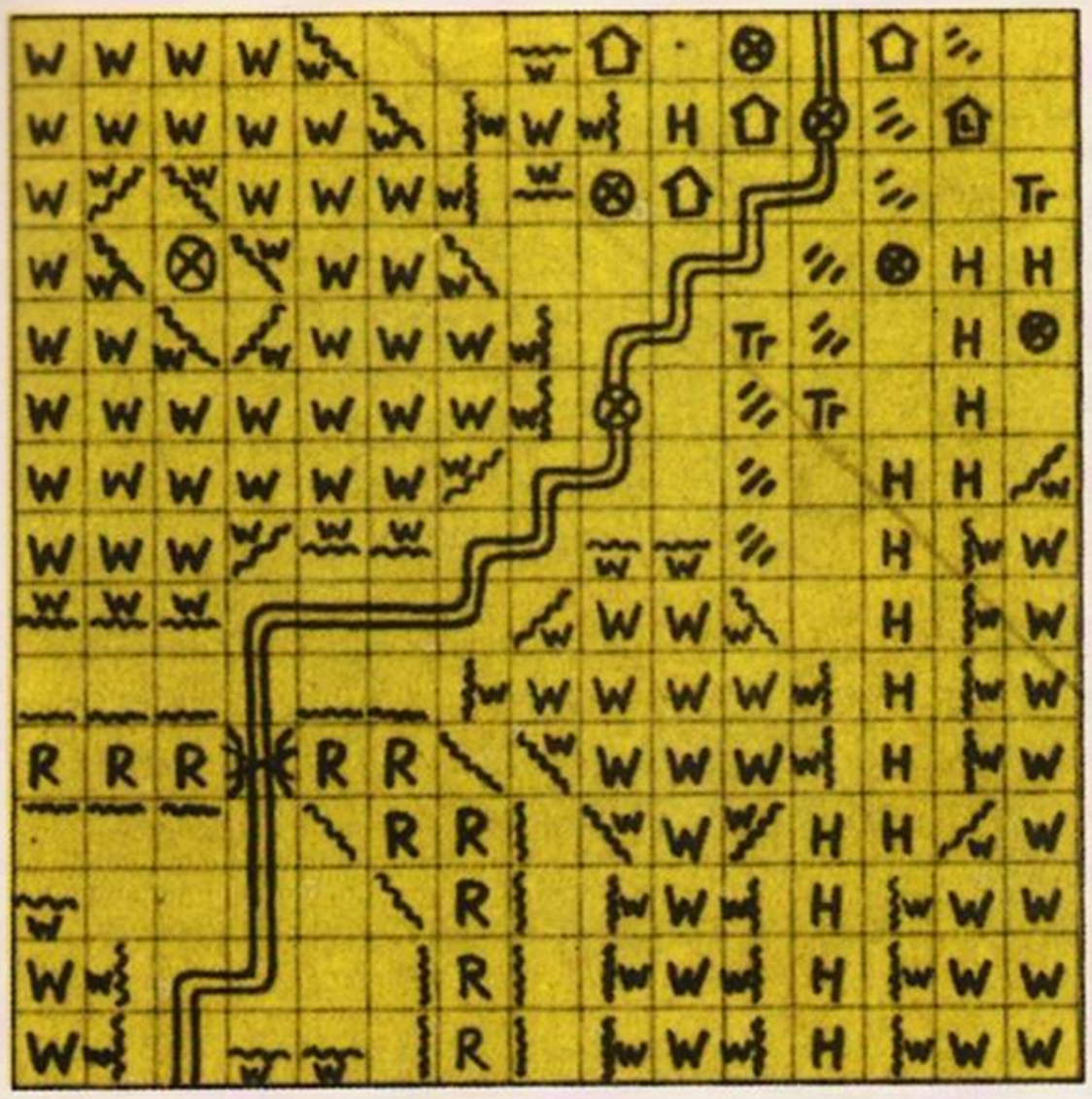

BIG TROUBLE
IN
LITTLE
CHINA

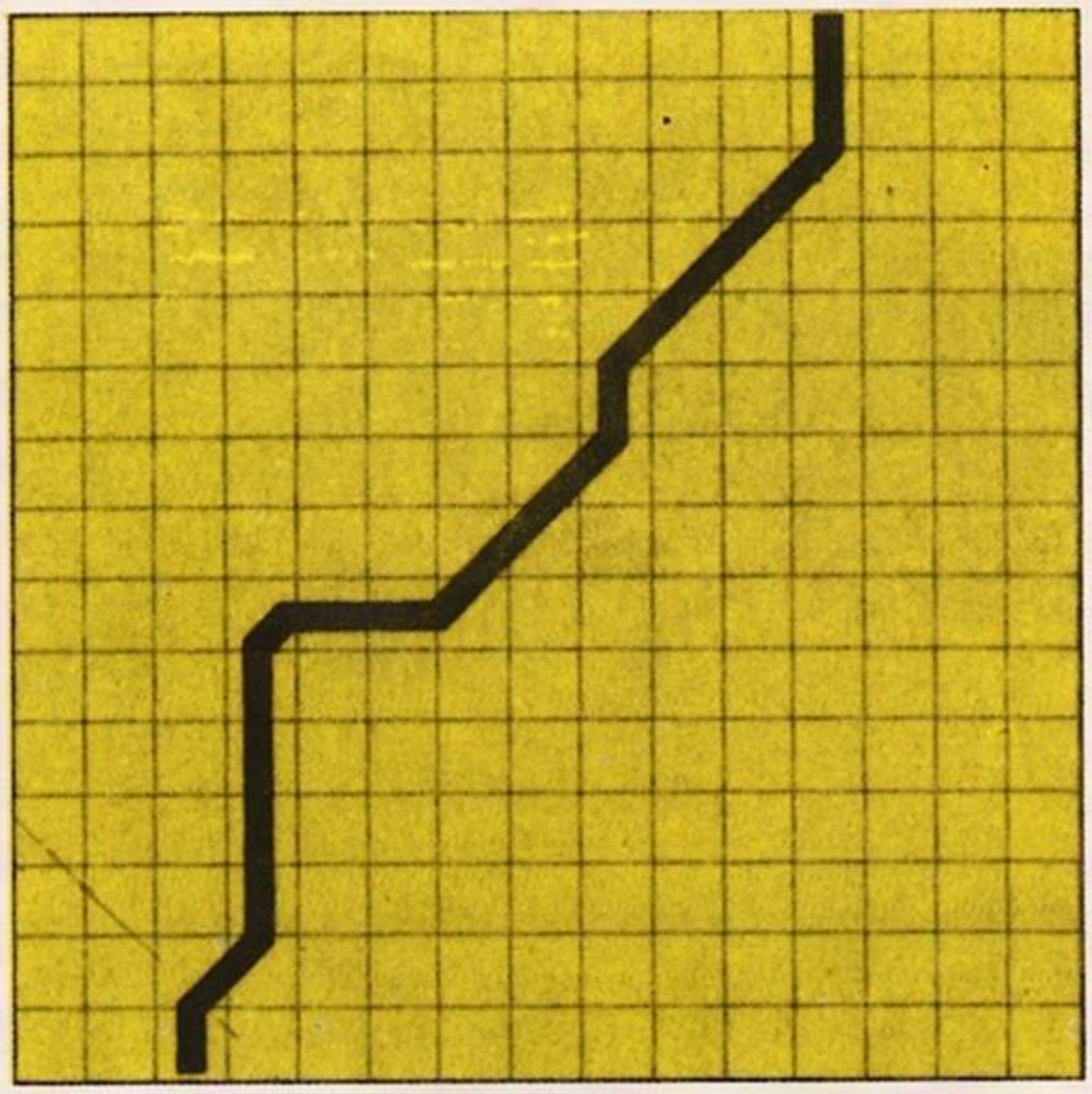


Grosso guaio a Chinatown è un film apparso di recente, e con un certo successo, così la Electric Dreams ne ha tratto un gioco.
La storia è più o meno così: il malvagio e orribile mandarino Lo Pan, stanco di essere puro spirito, ha bisogno di un corpo in cui incarnarsi, ma prima di poter fare ciò deve sposare una ragazza (brava cuoca, capace di rammendare) dagli occhi verdi.
Purtroppo quei tonti dei suoi sicari rapiscono le fidanzate di Wang Chi e di Jack Burton, così i due coraggiosi giovanotti (aiutati da un terzo amico, Egg Shen) si gettano all'inseguimento nelle fogne di San Francisco.
Siete voi a controllare tutti e tre i personaggi, ma a rendervi più facile la cosa c'è il fatto che potete limitarvi a controllare il personaggio principale, e gli altri lo seguiranno. Lo scontro si svolge nell'arco di quattro livelli: all'inizio sarete disarmati, ma strada facendo troverete qualche arma. Ogni giocatore ha le sue preferenze: Jack la pistola, Egg la magia e Wang la spada. Conquistare le armi però non è facile, e almeno all'inizio dovrete cavarvela con i pugni.
L'ultimo terzo in basso dello schermo mostra i visi dei personaggi, insieme a dei simboli yin/yang che indicano quante vite avete e se siete armati. Appare anche il vostro punteggio, che torna a zero quanto muore l'ultimo personaggio. Tenete conto che se uno dei vostri tira le cuoia, tanto vale rinunciare, poiché ci vuole la forza di tutti e tre insieme per vincere.
Lo scrolling è realistico e l'animazione è simpatica (specie la nuvola galleggiante di Egg Shen). Tutto sommato, si tratta di un gioco decisamente buono. Un piccolo appunto sta nel fatto che è facile uccidere gli esperti di arti marziali, ma è invece quasi impossibile uccidere i cattivi armati se non si è armati a propria volta, e questo non succede quasi mai! Anche i mostri delle fogne sono degli ossi duri. Sulla confezione si dice di superarli con un salto, dato che ucciderli è impossibile, ma non è vero: saltare così in alto è impossibile, e comunque è molto più facile passare oltre, e basta! A parte ciò, davvero un buon gioco.

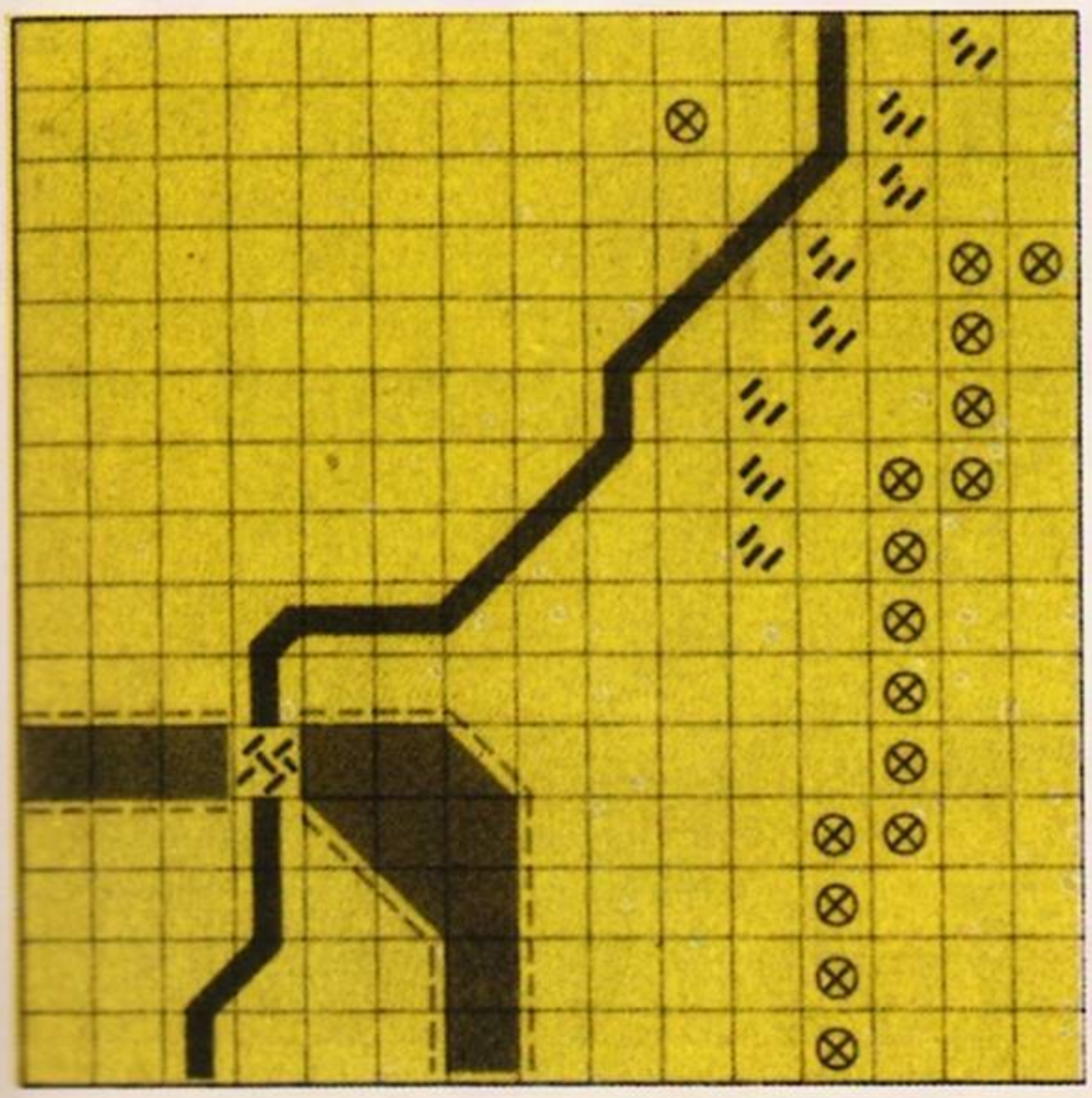
WARGAME CONSTRUCTION SET

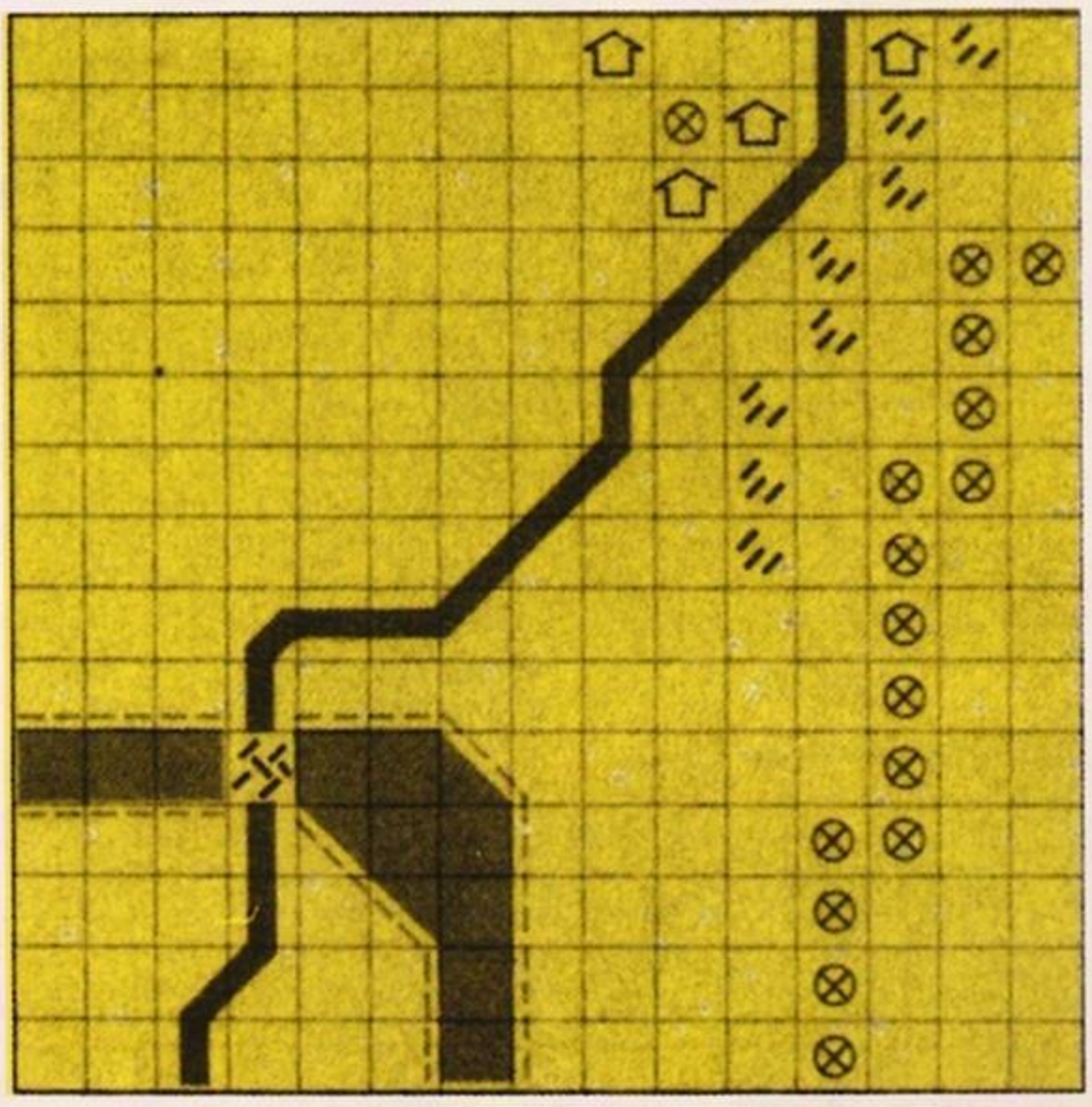
"WARGAME CONSTRUCTION SET" è un gioco di strategia dell'ideatore dell'avventura Quill.
Con questo disco singolo i proprietari di Commodore possono costruire battaglie che vanno da piccole rappresaglie con truppe d'assalto a duelli fantastici, guerre galattiche e simulazioni storiche.
Ciascuna delle 31 unità, che si fronteggiano l'un l'altra sopra una cartina che disegni utilizzando il joystick, può essere rifinita bene impiegando 14 variabili e assegnate ad uno dei 74 simboli di icone. Se ciò non bastasse a spiegare il gioco, l'eccellente libro di istruzioni contiene un esempio facile da seguire, che realizza una battaglia fantastica mentre l'altra parte del disco contiene otto esempi di scenari che mostrano la versatilità del programma ed includono l'assedio di un castello medioevale ed il conflitto tra l'Unione ed i Confederati nella guerra Civile americana.
Il modo migliore per imparare ad usare questo gioco è quello di giocare con gli esempi di scenari che usano lo stesso stile di gioco (alternando mosse, fuoco, fasi di osservazione) come è stato visto in altri giochi di vari autori, quali Vietnam, Panzer Grenadier e Field of Fire, e poi cambiarli.

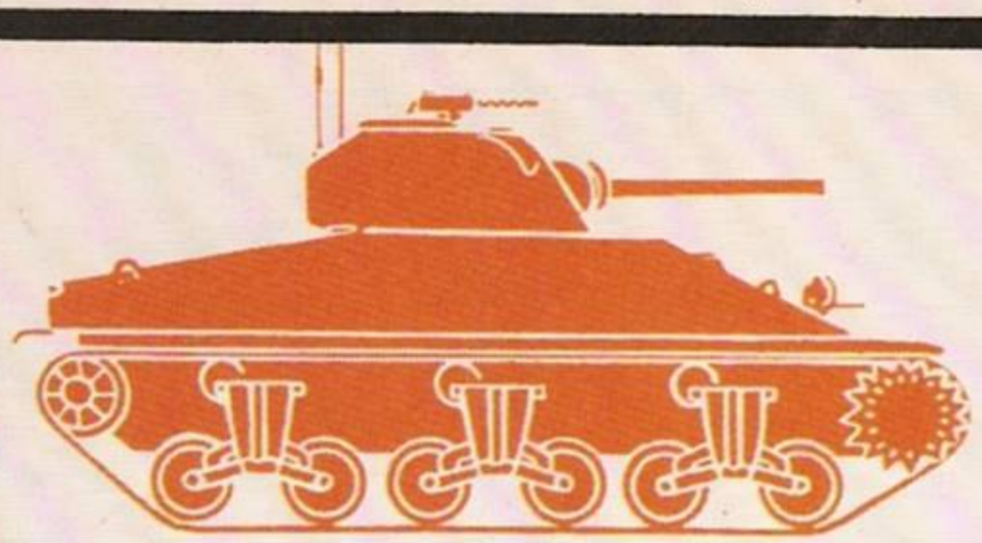


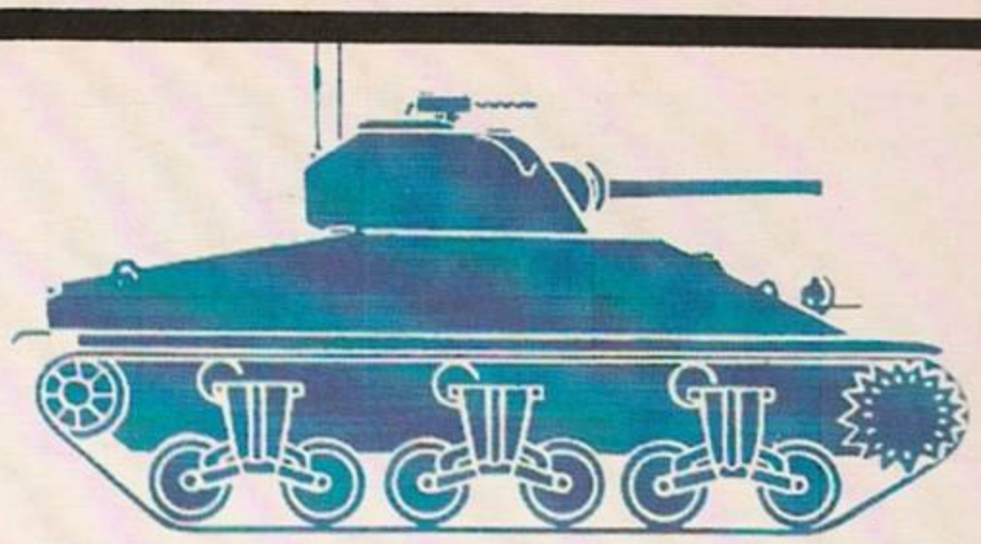


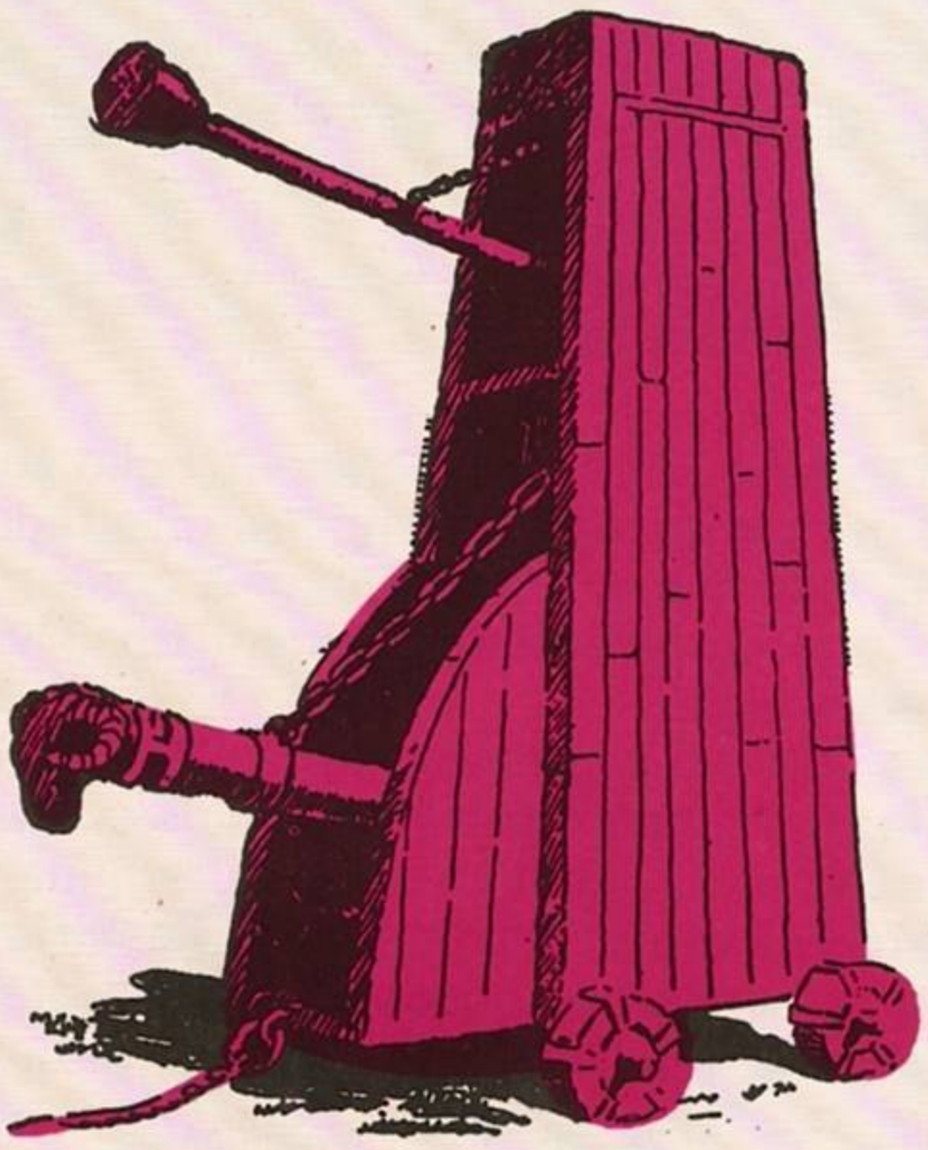
Per creare nuovi scenari basta cambiare le mappe sulle quali le unità combattono oppure il numero e la forza degli avversari.
Ma prima o poi vorrai costruirti da solo un conflitto tutto tuo. Fai attenzione, non afferrare subito il joystick, prima disegna sulla carta il tuo scenario. Anche se la buona riuscita anche nel particolare può realizzarsi solo per mezzo di prove ed errori, avrai bisogno di avere almeno una vaga idea di quello che stai cercando di creare.
Per fare una prova, io ho cercato di ricreare l'ultima grande impresa di Napoleone: la battaglia di Waterloo. Il passo successivo è quello di disegnare su carta una mappa che sia quattro volte la dimensione dello schermo del computer e di riempirla con strade, alberi, montagne, pendii, fiumi e costruzioni che possono costituire elementi decisivi per una battaglia.
Non dovresti incontrare difficoltà a realizzare la tua mappa poiché ci sono dieci diverse possibilità di inclinazioni e di rettilinei per fiumi e strade: in alto, in basso, a destra, a sinistra, in mezzo, si possono anche avere delle sezioni di boschi e di alberi individuali da aggiungere all'erba verde dello sfondo.
Inoltre, puoi anche cambiare i colori di qualsiasi cosa semplicemente per stabilire le stagioni oppure per cambiare il verde dell'er-





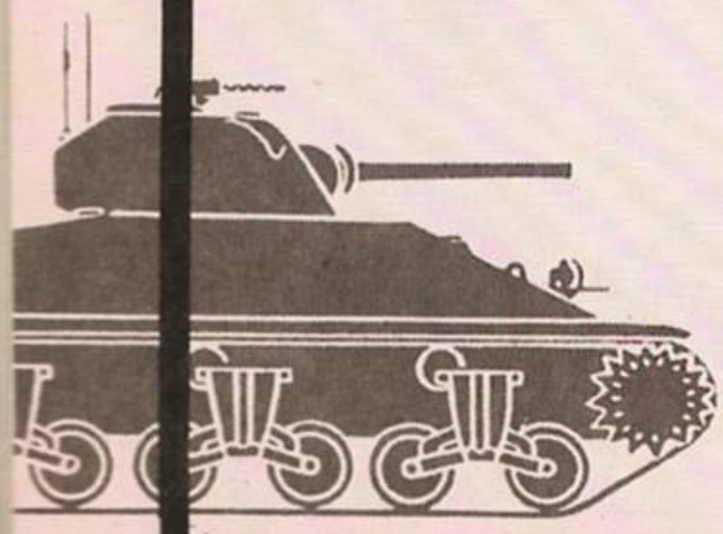


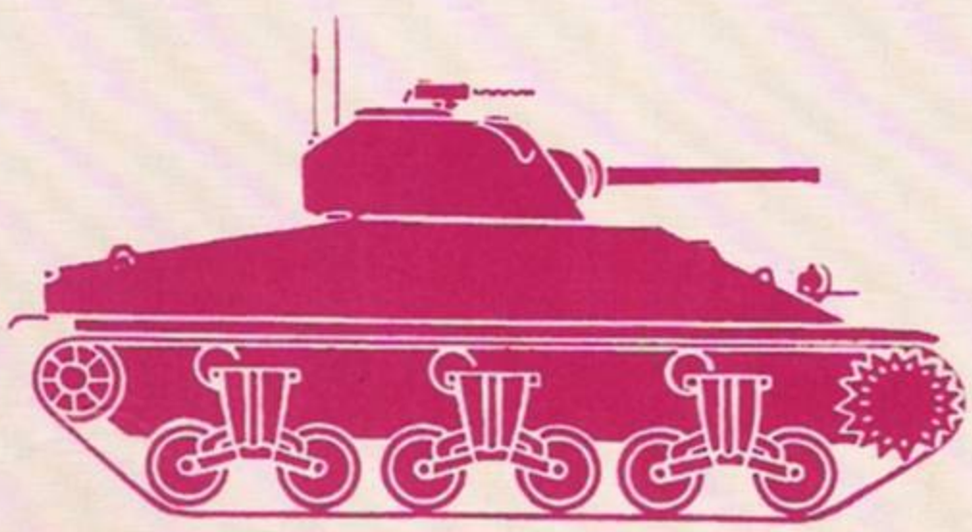


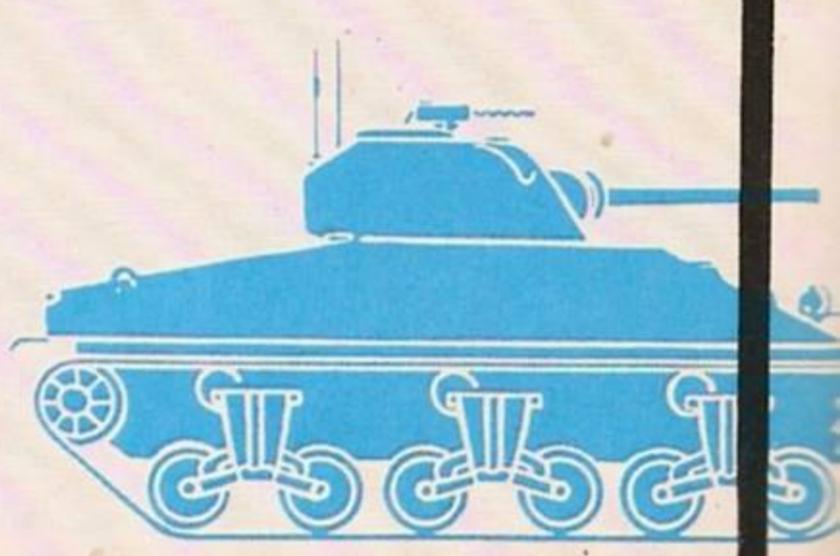


ba in grigio lunare, oppure in nero come lo spazio.
Infine, devi assegnare i valori alle 14 variabili diverse che definiscono le caratteristiche delle tue unità e l'ordine della tua battaglia. Ciascuna unità può rappresentare un singolo uomo o mostro, brigate di truppe oppure un'intera armata in una simulazione di conflitto globale.

Con un colpo al tuo joystick determini i valori d'assalto e di difesa di una unità, come anche la sua capacità di movimento, di far fuoco, i colpi da sferrare e da prendere, la capacità delle sue armi, di precisione, ed il grado di adattabilità alle condizioni del terreno di battaglia.
Puoi anche predisporre il turno di entrata delle varie unità nel gioco (per esempio i rinforzi Prussiani a Waterloo arrivano a giorno inoltrato) il che ti permette di preparare una linea di difesa extra.
Con un po' di improvvisazione dovresti riuscire a far funzionare la tua idea all'interno dello schema del gioco generale. Per esempio, adattando il fattore di penetrazione fuori del contesto, puoi aumentare la forza di difesa dell'unità che potrebbe essere costituito da una nave-stella con scudo spaziale oppure da una formazione effettiva come la disposizione a quadrato dell'armata napoleonica a Waterloo.
Come succede per ogni costruzione, anche questo gioco ha i suoi limiti. 31 unità per lato che combattono su una mappa quadrata di 60 per 60, potrebbero non andar bene per le tue necessità e personalmente trovo che 1 e le unità di icone siano troppo piccole.
Indubbiamente ti capiterà di acquistare Wargames migliori, ma questo in particolare ti permette di concretizzare le tue idee, costruire speciali scenari per i tuoi amici e soprattutto immergerti in una serie di battaglie inedite ed avvincenti!







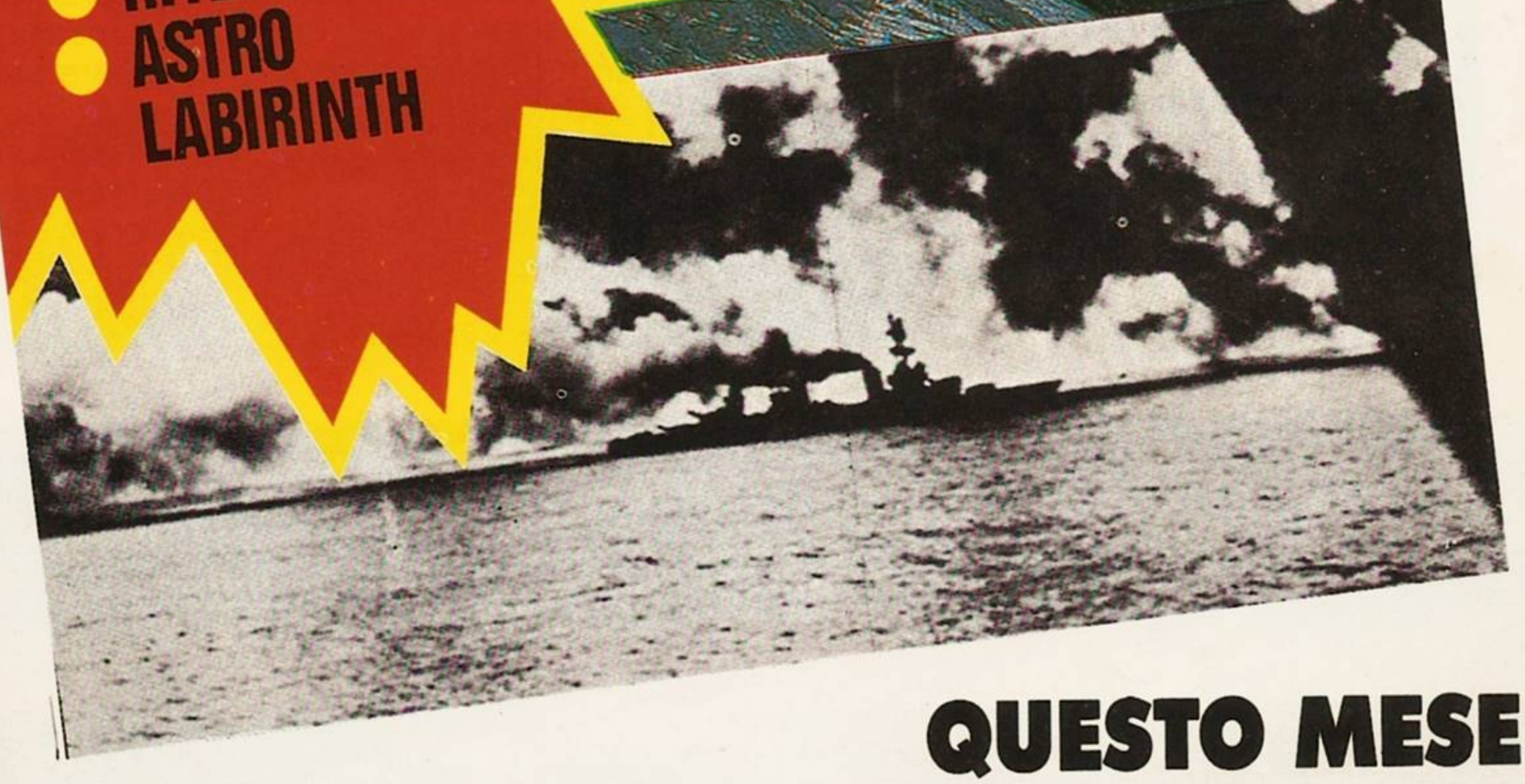
MENSILE - N. 14 - ANNO II

WAR GAMES

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"

- CRETA
- TUNNEL
- VON HOFFEL
- JAMBOREE
- STALINGRADO
- MINE
- HITLER
- ASTRO
- LABIRINTH



QUESTO MESE IN EDICOLA

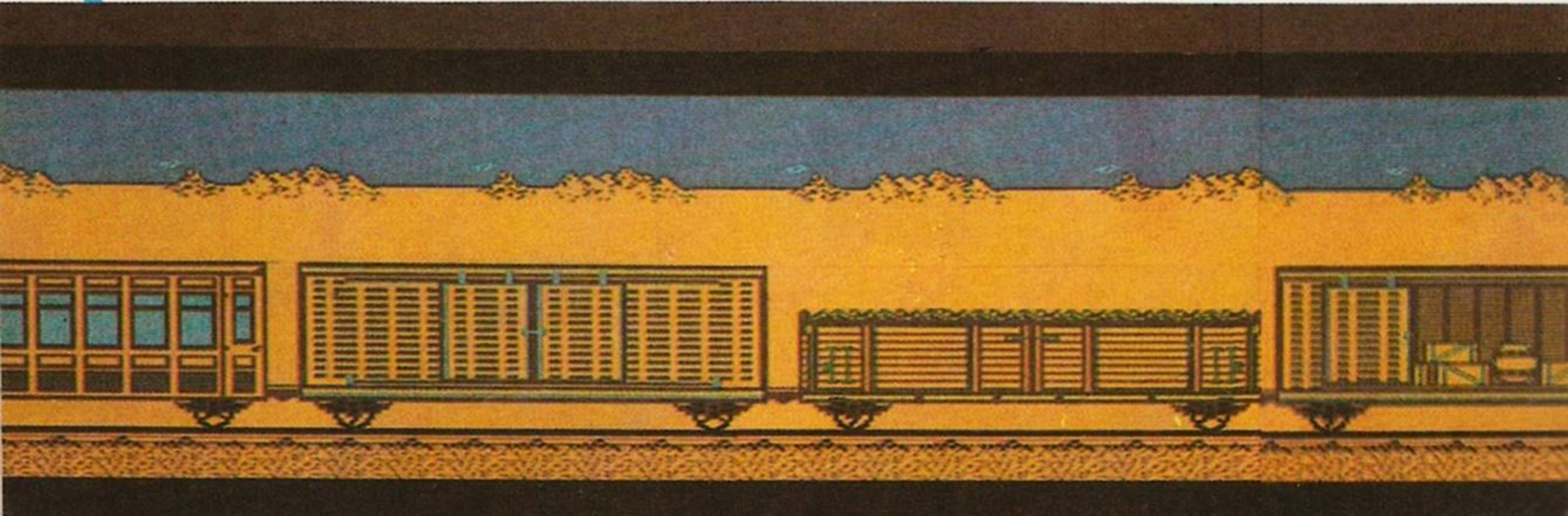
PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

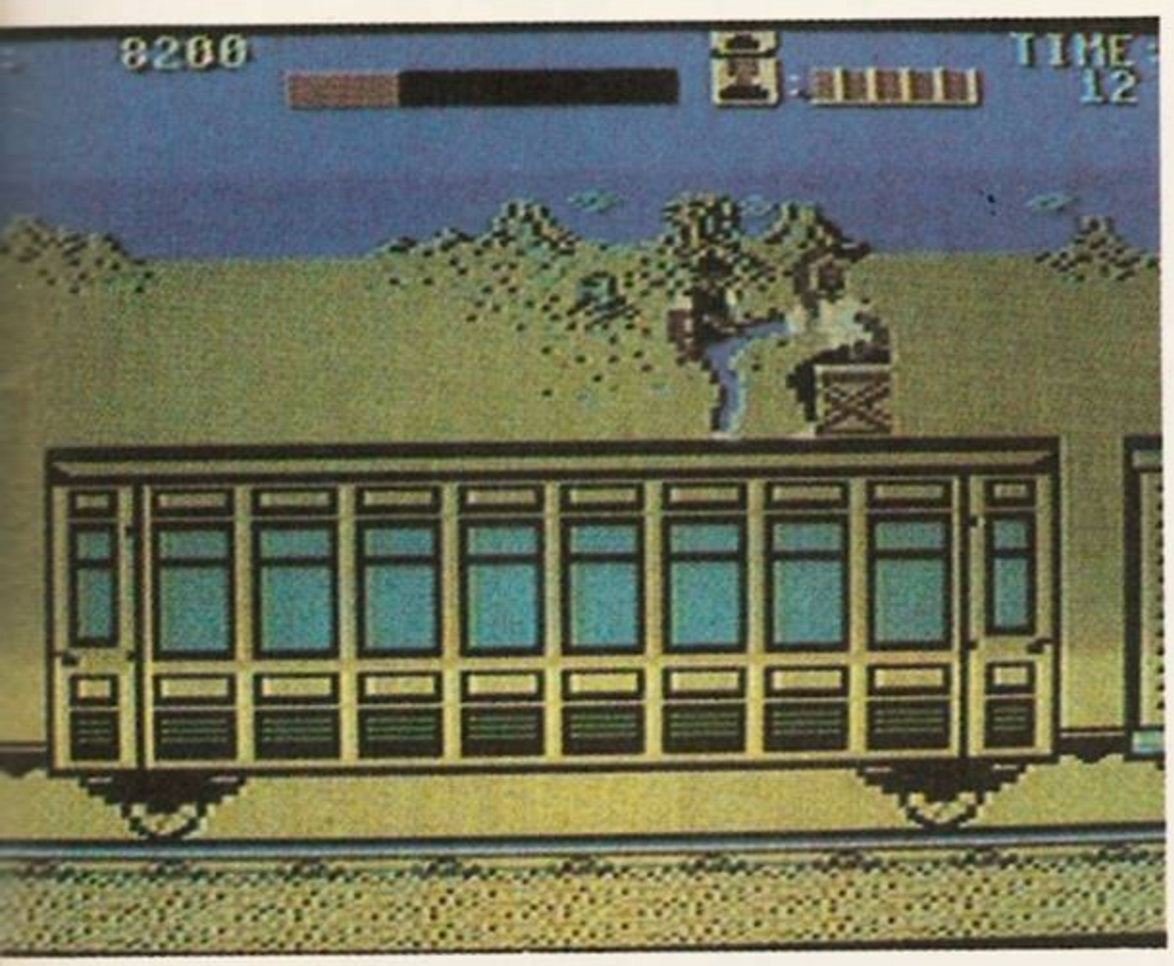
EXPRESS RAIDER

Express raider è l'attesissima conversione di un gioco da bar: per scrupolo storico occorre dire che da un paio d'anni ormai sono in circolazione nei bar dei giochi western, che non hanno mai suscitato molto entusiasmo. Malgrado ciò, **Express raider** non manca di originalità. "Un gioco come i film western di un tempo: fin dall'inizio vi troverete immersi nell'azione. Rapine, sparatorie, scazzottate sul tetto di un treno in corsa: troverete tutto questo in **Express raider**!" Così promette la pubblicità, e in effetti subito dopo che lo si è caricato il gioco appare già notevole: per prima cosa si vede un treno che si allontana lentamente da una cittadina del West.

Primo treno

Vi trovate subito a fare a cazzotti con un cowboy mentre il treno esce dalla stazione. Lasciate perdere la pistola: è una classica scazzottatura western, in cui dovrete cavarvela solo con le mani e coi piedi. In cima allo schermo, un indicatore di energia tiene il conto dei colpi che riuscite a vibrare al vostro avversario: quando giunge al massimo, l'avversario muore, e potete saltare sul treno. Sul tetto delle carrozze incontrerete diversi tipi sgradevoli, tra i quali un ubriacone che scaglia bottiglie, un uomo armato di fucile e parecchi teppisti: tutti cercheranno di impedirvi di raggiungere la vaporiera e di prendere





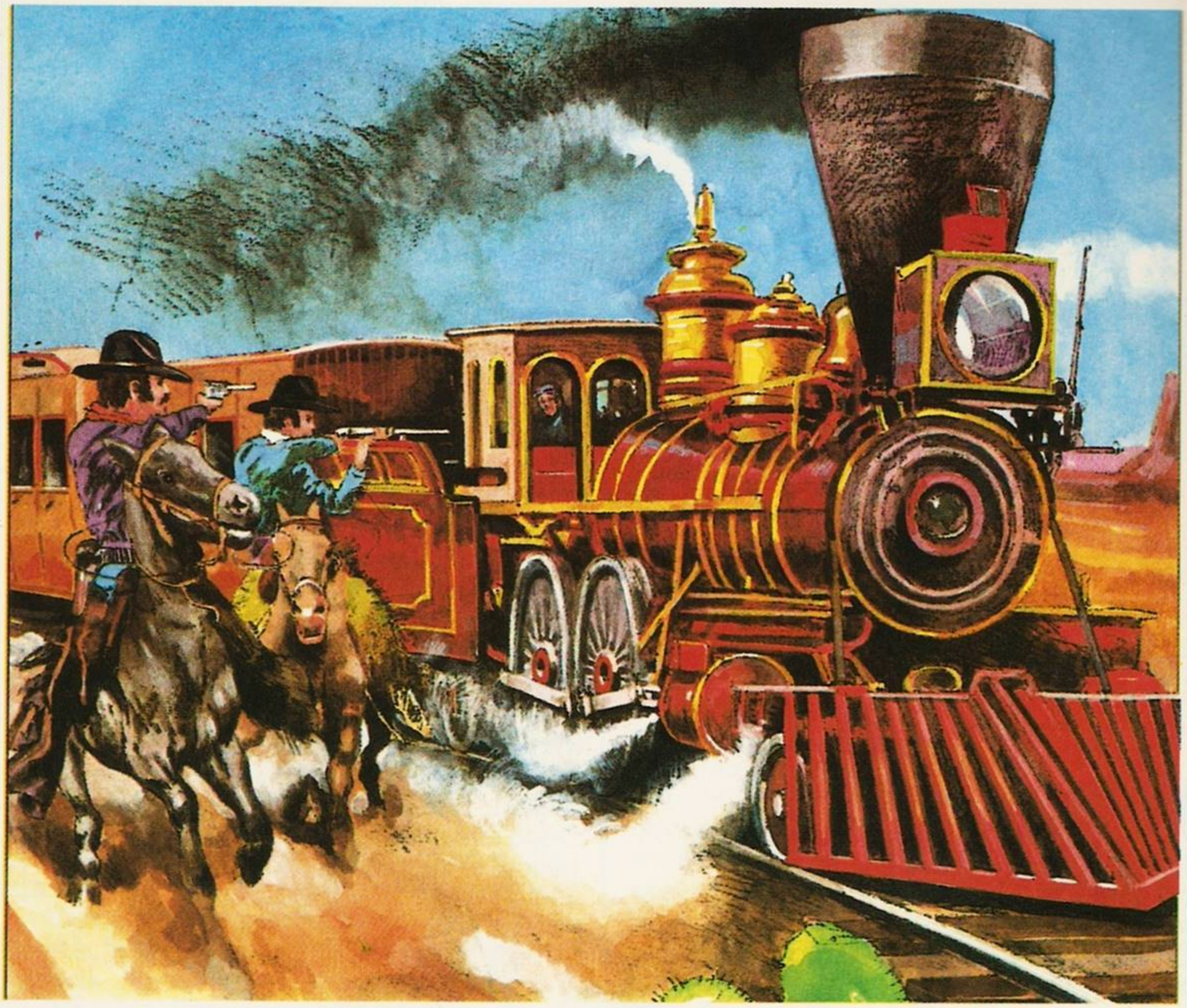
i sacchi d'oro. Se tutto ciò non vi sembra abbastanza difficile, ci sono anche delle bombe in procinto di esplodere sugli allacciamenti tra vagone e vagone.

Secondo treno

Questa volta attaccherete il treno a cavallo. Inseguirete al galoppo il treno in corsa, scambiando revolverate con i passeggeri, ansiosi di proteggere il proprio oro.
Essi appaiono ai finestrini dei vagoni e in cima ad essi, e vi sparano addosso. È una situazione difficile, e per riuscire a colpire i vostri bersagli dovrete cercare di mantenere il vostro cavallo nella posizione ideale... e i passeggeri sparano piuttosto bene, anche dalle angolazioni più difficili. Ogni tanto verrete sorvolati da una cicogna con un sacco di denaro nel becco: abbattendola vi guadagnerete un bonus. Obiettivo del gioco è di conquistare l'oro: raggiungendo la vaporiera otterrete un bonus di due sacchi, ma potrete ottenerne anche durante la sparatoria, poiché ad un certo punto i passeggeri, per disperazione, vi getteranno contro anche il loro oro!

Terzo treno

Qui la cosa più difficile è l'omaccione che vi scaglia addosso un'intera catasta di casse. Dopo che le avrete distrutte una ad una, il tipaccio vi aggredirà.



La grafica è interessante, dato che fino ad oggi nessuno aveva mai realizzato un treno in scrolling con degli sprite così grossi e facendo uso delle più recenti tecniche di parallasse. Purtroppo il tutto è molto schematico, con i dettagli ridotti al minimo, e inoltre sarebbe stato gradevole vedere qualche effetto metallico inserito nel treno.
Gli effetti sonori sono adeguati, ma non eccezionali, e il treno avrebbe dovuto suggerire un uso più creativo del ritmo, peccato che la musica non sia di Rob Hubbard, che ci sarebbe andato a nozze. Di buono c'è però il simpatico fischio del treno quando il rapinatore balza di vagone in vagone.
Si tratta di un gioco certamete divertente, ma non sappiamo quanto possa durare; forse è uno di quei giochi che una volta completati finiscono nel dimenticatoio. Peccato, però: nella versione da bar, **Express raider** era un ottimo gioco, e come tale meritava una conversione più degna.

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Eccezionale!!! Possibilità di abbonamento mensile di programmi per Commodore 64 (10 dischi pieni di novità cioè programmi inclusi dischi). Costo L. 75.000.
Scrivere a Ghitti Denis - Via Arbostra 5A - 6963 Pregassona (Lugano) - Tel. 527694.

● Compo i giochi: Miami Vice, Summer e Vinter-Games I e II a prezzo non superiore a L. 1.500 cad. oppure li scambio con favolosissimi giochi come: Mutants, Bomb Jack I e II, Orvids, Uridium, Who Dares Wins, Jackal, Paradroid, Easy Rider e tantissimi altri.
Fabio Pioner - Via Marchi 15 - 38050 Ronchi Valsugana (TN) - Tel. 0461/764217.

● Eagle soft vende per C64/128 giochi originali e dalla grafica superba a L. 3.000 cad. (1/3 del costo di mercato), come: Dragon's lair I e II, Bomb Jack I e II, Ace, Summer games II, Gauntlet, Apache Cherokee III, Ghosts'n goblins, Uridium, Terra Cresta, Space harrier, Red hawk e molti altri. Richiedete gratuitamente la video-lista a:
Ugolotti Giuseppe - Via Valle IIª, 7 - 42016 Guastalla (R.E.) - Tel. 0522/832798.

● Vendo/scambio programmi per CBM 64 su nastro o disco tra cui Rambo, Kung Fu Master, Transformers, Tour de France e altri.
Giacomini Riccardo - Via Fulvio Testi, 4 - Padova - Tel. 049/684472.

● Scambio/cerco giochi per CBM 64 come: Rambo II, Green Beret, Supercar, Karaté 2, Grand Boxe, tutti su cassetta. Telefonare dalle 15,30 in poi.
Simone Bettati - Via F. Cilea, 1 - Reggio Emilia - Tel. 0522/77913.

● Vendo giochi per CBM 64 con vasta scelta. Telefonare ore pasti o scrivere a:
Alessandro Desideri - Via Orvieto, 24 - Roma - Tel. 06/7567033.

● Vendo e cambio programmi per Spectrum ultime novità a L. 1.500 cadauno. Telefonare ore pasti o scrivere a:
Maurizio Artale - Via Rocca 48 - Gioiosa Marea (ME) - Tel. 0941/301409.

● Effettuiamo copie e "realeases" personalizzate di tutte le cassette in edicola. Sproteggiamo tutto! Ampia Soft-teca: più di 2.000 titoli per C 64! Vendiamo ultime novità a L. 1.000 sia su nastro che disco! Possibilità di abbonamenti! Scrivete!
Videosoft c/o Girardi E. - Via Pavan 9 - 31021 Mogliano Veneto (TV).

● Vendo nuovissime e bellissime cassette per CBM 64 di tutti i generi. Per informazioni rivolgersi a:
Ciceri Luca - Via Strigelli, 5 - Milano - Tel. 570454.

● Salve amici, vendo grande assortimento di giochi fra cui: 1942, Kung Fu, Uchi Mata, Olimpiadi 1982, Ghostburster, Rambo, Berretti Verdi, Basket N.B.A., Bomb Jack, Tennis, Flyvox, Strippoker, Zaxlaser II, Mario Bros, Popeye, Quix e molti altri... Telefonatemi o scrivetemi... Max serietà.
Capovilla Manuel - Piazza Italia 35 - Moena (TN) - Tel. 0462/53194 ore pasti.

● Vendiamo le ultime novità per CBM 64 a L. 1.000!!! sia su nastro che su disco. Avete mai sentito parlare di Ghosts'n Goblins Construction Kit? A buon intenditore poche parole!!!
Videosoft Group c/o Girardi Enrico - Via Pavan, 9 - 31021 Mogliano Veneto (TV).

● Vendo giochi su cassetta per CBM 64. Ne posseggo alcuni come: Green Berrets, Dragons Lair II, First I e II, Samantha Fox, Sp. Beach head I, Bruce Lee, Break Thru, American's cup, Druid e moltissimi altri. Li vendo al modico prezzo di L. 1.000 cad.
Sardella Carmelo - Via Fiordalisi - 74020 Lama (TA) - Tel. 099/571183.

● Il Club Spectromania nel festeggiare il secondo anno di età ha deciso di regalare, a tutti coloro che si faranno soci, il fantastico adesivo, oramai divenuto come simbolo portafortuna per tutti i possessori di computer Spectrum 48/128K.
Associarsi costa soltanto L. 6.000 annuali e da diritto a ricevere mensilmente il notiziario (30 pagine) ed avere il 50% di sconto su tutto il software a nostra disposizione.
Club Spectromania - Via delle Romite, 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Attenzione! Parliamo anche a voi di S. Playgames! La Videosoft vende a L. 1.000 le ultime novità del mercato per CBM 64 sia su nastro che su disco! Abbonamenti mensili L. 5.000!!! Scrivete! Forza!!!
Videosoft Group c/o Girardi Enrico - Via Pavan, 9 - 31021 Mogliano Veneto (TV).

● Vendo cassetta con 22 giochi tra cui Warhawk, Jack the Nipper, Int. Karate I e II, Bomb Jack, Ghost'n Goblins, Couldron II, Saboteur, Green Beret, Asterix, West Bank, Feud, Runaway, Karate Kid II ed altri 7 a L. 15.000.
Corrado Grimaldi - Via Renella, 88 - 81100 Caserta - Tel. 0823/321474.

● Compro le utility che permettono la realizzazione di un videogame. In particolare Game Designer, White Lighiting, Hurg! Naturalmente per Spectrum. Contattetemi, insomma! Ho bisogno di questi giochi!
Alex - Via Valchisone, 35 - Roma - Tel. 06/891255.

● Vendo videogioco "Hanimex Hmg 2650" (o Leonardo) + 9 cassette provviste di spiegazione dei giochi in buonissime condizioni. Tutto al prezzo di L. 300.000 con joystick compresi.
Ricci Daniele - Via C. Brivio, 15 - Milano - Tel. 02/609629.

● Cerco programma che trasformi il 128 Commodore in Spectrum 48K. Prezzo conveniente!!
Gianfranco Fautario - Via F. Armate, 329 - Milano - Tel. 02/4591072.

● Cerco cassetta con i seguenti giochi: Goonies, Dig-Dug, Slalom, Summer Games, Cyruss. Ognuno esclude gli altri. Vendo inoltre a L. 20.000 cassetta con 50 giochi quali Commando, Popeye, F 104 II, Superman, Cannon Ball ed altri.
Tiziano Durante - Via Grottasanta, 205 - Siracusa - Tel. 0931/39320.

● Vendo e scambio giochi eccellenti per CBM 64 solo su cassette. Posseggo oltre 500 giochi tra cui: Impossible Mission, Arkanoid, Indoor Sports, Jail Break, ecc. Telefonare allo 080/224892 (sede invernale) o al 950053 (estiva).
Di Terlizzi Alessandro - Via S. Lorenzo, 7 - Bari - Tel. 080/224892.

● Vendo stupendi giochi per C 64 e 128: Low of the west, Dragon's Lair I e II, Mavin Master, Big trauble in little China, Asterix, Scooby doo, Hot wills, Geos, Halk, Mexico 86, Goutlet, Visitors, Championship Westling, World Games, Two on Two, Explodingfist I e II, Calcio replay, Football manager, Piper Bay, American Cup.
Niccolò De Divitiis - Via Spolti, 51 - Mestre (VE) - Tel. 989105.

● Vendo fantastici giochi quali: Wonder Boy, Legend of Cage, Galvan, Bomb Jack II, Space Harriet, Dune Buggy, Hang On, Mickey, Asterix, Ghost's 'n Goblin, Kung Fu, Master I e II, Green Berret.
Tuseo Francesco - Via G. Galilei 20/1 - Taranto - Tel. 327262.

● Se cercate i migliori videogiochi per CBM 64 con le ultimissime novità direttamente da U.S.A. e Inghilterra a prezzi veramente bassi, cosa aspettate a telefonarmi?
Andrea Nonnis - Via Stelvio, 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Spectromani! "Cerco disperatamente il gioco delle Olimpiadi per Spectrum 48K e 48K Plus". Per favore aiutatemi!!!
Carlo Cantoro - Via Giacomo Brodolini, 22/H - Bitritto - Tel. 080/631173.

● Vendo/cambio/compro Software di tutti i tipi. Posseggo più di 200 titoli tra cui: Bruce Lee, Turbo Esprit, Commando e molti altri. Sono particolarmente interessato a: Fair Light I-II e Rambo.
Valerio Pantaleone - Via Tasso, 58 - Palermo - Tel. 294560.

● Occasionissima vendiamo magnifici giochi per C 64 a L. 4.5000 cadauno; Maierni Vice, Supercar, Velocipede II, Green Beret, Scaletrix, Paper Boy, Future Knigt, Nosferatu, Cristal Castel, Trasformers, Spy V Spy I, Rock'n' Wrestle ecc.
Antonello Corsi - Via G. Salvinecci, 1 - Roma - Tel. 8317702.

● Volete una super cassetta con gli ultimi 20 giochi usciti tra marzo e aprile al fantasmagorico prezzo di L. 30.000; tra cui: World Games, Summer Games I, II, Alleykat, Blod'n Guts, Labyrint, Ye ar Kung Fu II (Vedi ZZAP) mensile V. Giochi.
Massimiliano - Via Capitan Bavastro, 80 - Roma - Tel. 5772436.

● Vendo Spectrum 128K + 2 come nuovo + 6 giochi + trasformatore a L. 350.000. Oppure Intellevision (completo) in buono stato + 10 giochi come Burghertime ed altri fantastici giochi a L. 250.000.
Staffolani Gino - Via Arturo Donaggio, 53 - Roma - Tel. 06/6282558.

● Compro: Bruce Lee, Winter Games, Mondial Soccer per 64 a L. 20.000 tutto. Grazie.
Giusva - Via Oreto, 344 - Palermo - Tel. 441078.

● Vendo videogioco Coleco-Vision + 1 joystick + modulo turbo + 4 cassette (fra cui Zaxkon) + trasformatore; tutto a L. 250.000. Occasione. Telefonare ore pasti e chiedere di Silvio.
Silvio - Via G. Mazzini, 91 - Bitonto (BA) - Tel. 080/613012.

● "Eccezziunale veramente". Vendo a sole L. 150.000 trattabili, 1 ZX Spectrum 48K mai usato causa doppio regalo e inoltre regalo + di 50 giochi, tra i quali le ultime novità come Dragon's Lair I e II, ecc.
Daniele Bellan - Via Garnier, 7 - 18012 Bordighera (IM) - Tel 0184/262288.

● Cerco Dragon's Lair II e Labirinth per Commodore 64 a poco prezzo.
Alberto Lapidari - L.go Zandonai, 8 - Milano - Tel. 02/4980990.

● Vendo giochi per CBM 64: Aliens, Bomb Jack I e II, Wrestling - Go's Goblins Trayblazer, Exploding Fist II, Franc Bruno's Boxing, Summer Games, War Games, Green Berret, Olimpic Games, Dragon's Lair, Cobra, Visitors, Elavator Action, Mutands, Brek e altri 1000 giochi. Telefonare dopo le 17.
Alessandro Monfreda - P.le Locchi, 2/D - Bari - Tel.

080/366375.
● Udite! Udite! È nato ad Ostia Lido il Club "Super Mega Galattico Sinclair Ostia". L'iscrizione è di L. 1.000. Ogni mese riceverete la lista dei nostri favolosi giochi.
Ilario Andrea e Valeriano Della Langa - Via Ammiraglio Marzolo, 4 - Ostia (Roma) - Tel. 06/5668000.
● Compro per Spectrum 48K cassetta calcio. Prezzo L. 7.000. Telefonare ore pasti.
Marco Serpelloni - Via V. Veneto, 15 - Mozzecane - Tel. 7930195.
● Vendo per Spectrum a L. 1.000 l'uno + di 600 giochi tra i quali (aprile 87) Enduro Racer, World Games, Arkanoid, Match Day, Dragon's Lair II, Impossiball, Leader Board, Aliens, Space Liarrier Gauntlet (Deeper Doungifons), BMX Sim., Fist II e tutti i numeri di SP Program dal 17, di Sp. Play Games dal 12 a L. 4.000 l'uno.
Matteo Barbieri - Via Durazzo, 5 - 20134 Milano - Tel. 02/2151715.
● Cerco e compro i seguenti giochi per Spectrum 48K: Winter Games, Summer Games, Dragon's Lair, Popeye, Bruce Lee, Ace, Ghost Goblins, Bomb Jack, Frank Bruno's boxing, i Goonies e altri che mi direte voi. I prezzi li discuteremo insieme. Vi scongiuro telefonatemi!!!
Lorenzo Giannini - Via Fiorini, 53 - Ancona - Tel. 26493 - prenderò 204493.
● Vendo giochi per C64 su disco e cassetta tra i quali le ultime novità come: Mac Max, Army Moves, Head Over hells, World Class, LeaderooRD, Tai Pan, Metro Cross, Road Ronner, Wonder Boy, Quartet Enduro, Racers Deleptor, Aliens U.S.A., Barbarians, Marble Maoness, Last Ninja, Top Gun. Lista in continuo aggiornamento con anteprime dagli U.S.A. e Inghilterra. Possiedo anche circa 300 giochi per Spectrum.
Olivier Betta - Via Cerere, 18 - 38062 Arco (TN) - Tel. 0464/516810.
● Vendo Computer Texax Instruments con 2 giochi, 2 joystick, manuale. Usato pochissimo, causa ricevuto in regalo Commodore 64. Prezzo L. 350.000.
Serrato Dino - Via Della Rovere, 12/2 - Albisola Sup. (SV) - Tel. 019/46048.
● Compro massimo L. 2.000 a gioco: Rocky, Popeye, Maradona, Calcio con punizioni e rigori, Cobra.
Mauro De Filippis - P.le G. Bande Nere - Milano - Tel. 02/4043287.
● World Games e attenzione!!!! cerco disperatamente Pit Stop II. (Max 2.500 a gioco).
De Filippis Mauro - P.le G. Bande Nere - Milano - Tel. 02/4043287.
● Cerco disperatamente Maradona, Rocky, Bomb Jack, Top Gun, Hiper Sport, Exploding Fist per ZX Spectrum 48K a un prezzo modesto. Vendo diversi giochi a prezzi stracciati.
David Partiti - Piazza S. Lucia - 64040 Azzinano (TE) - Tel. 0861/698322.
● Cerco/compro giochi su cassetta per Commodore 64: Back to the Future, Tennis, Coaster Race, Goonies, Strong Man, Elektra Glide, Floyd, The Droid, Top Gun. Inoltre il programma per trasformare il C 64 in Spectrum. Tutto questo a L. 500 cadauno. Avviso sempre valido.
Santi Alessandro - Via P. Sarpi, 20 - 37133 Verona - Tel. 045/532769.
● Compro la cassetta di Nosferatu per Commodore 64.
Giovanni Martinelli - Via Martinelli, 2 - Morbegno - Tel. 610689.
● Vendo Prg. per C 64/128. Ultime novità quali: Tai Pan, Metrocross, Submarine Simulator ecc. a L. 1.000-2.000. Possibilità di abbonamenti. 1 cassetta C 60 piena L. 20.000 oppure un dischetto pieno su tutte e due le faccie L. 4.000. Max serietà.
Davoglio Antonio - Via L. Da Vinci, 1 - 20060 Zelo Buon Persico (MI) - Tel. 02/9065379.
● Vendo giochi per Spectrum 48K a L. 1.000 l'uno; ne posseggo più di 600 tra i quali: Feud, BMX Simulator, laperboy, Gauntlet, Endoro Racer, Nemesis The Warlock, Leader Roard, Bomb Jack II, Fist II, Super Soller, World Games, Silent Service, Dragon's Lair I-II, Mario's Bros, Metrocross, Arkardia, Head Over Heels, Cobra, Short Circuit, Art Studio. I giochi sono di giuno.
Matteo Barbieri - Via Durazzo, 5 - 20134 Milano - Tel. 02/2151715.
● Compro disperatamente la cassetta "Messico 86", con punizioni, rigori, pallonetti, colpo di testa, ecc.
Alessandro - Via S. Salvatore, 37 - Rimini (FO) - Tel. 0541/799098.

● Vendo programmi personalizzati di medio livello per ZX Spectrum su cassetta. Specificare il tipo di programma e sarà realizzato a prezzo modesto. Telefonare dopo le 18.00.
Bruglieri Maurizio - B. Gigli, 20 - Ancona - Tel. 071/895930.
● Vendo ZX Spectrum 48K + registratore + interfaccia + 20 cassette + un manuale "Alla scoperta dello ZX Spectrum" + il manuale con cassetta "Potenziate il vostro Spectrum" a L. 550.000.
Christian Pitussi - Via dei Platani, 25 - Povoletto (Udine) - Tel. 0432/666215.
● Vendo a L. 6.000 l'uno dischi per C 64-128 contenenti Prg e giochi tipo: Green Beret, Cobra, Star Soldier, Avenger, Aliens, Champ. Wrestling, Gunship, Adventures Vari, Graphic Animator, Two on Two, Killed Until Dead, copiatori e turbo disk, Jane 128 e molti altri, anche Geos. Scrivete per la lista completa o telefonare ore serali.
Meliga Loris - Via Europa 10/B - 42013 Casalgrande (RE) - Tel. 0522/840633.
● Il nuovo Club "Spectrum Fans" di Potenza Picena cerca i seguenti giochi: Basket, Winter Games, World Games, Ghost'n Goblins e soprattutto il Tennis. Telefonare ore pasti.
Scocco Manuele - Viale Europa, 2 - Potenza Picena (Macerata) - Tel. 0733/671132.
● Stupendi giochi e utilyti per CBM 64 e 128 (Modo 128) a prezzi stracciati) vendesi. Dispongo di tutte le novità. Spedizioni in tutta Italia. Dischi e cassette, anche abbonamenti. Contattatemi!!!
Granzotto Enrico - Via Pastro, 126 - Fontane di Villorba (TV) - Tel. 0422/910258.
● Vendo vari giochi, molti tratti da films come: Alien III, Visitors, Higlander, Rocki IV, Venerdì 13, Prisoner, Superman II, Miami Vice, Intruder, Quo Vadis (a L. 1.500 l'uno), Dragon's Lair I e II, Bomb Jack, Attacco Rosso, Staff of Kornact. Cerco il programma Commodore/Spectrum e Hacher.
Bernacchi Rossano - Piazza delle Oche - Pieve S. Stefano - Tel. 0575/799396.
● Ragnosoft C 64/128 Club. Iscrizione L. 2.000 mensili. Compravendita e scambio di videogiochi tra i soci ed il club. Trucchi per C 64/128 e per i loro giochi. Concorsi a premi. Altre iniziative.
Ragnosoft C 64/128 Club c/o Valerio Capello - Via Col di Lana, 11 - 08100 Nuoro - Tel. 0784/35391.
● Vendo a causa passaggio a sistema superiore Computer ZX Spectrum 48K (nuovo tipo) + interfaccia Kempston + corso Video Basic 17 numeri + cassette + giochi Dragon's Lair, Basket Ball + Match Day. Tutto a L. 200.000.
Guaglione Alessandro - Via Orbetello, 2 - Milano - Tel. 02/2569815.
● Vendo giochi per CBM 64 come: Bomb Jack I e II, Dragon's Lair I e II, Summer Game I e II, World Games, Aliens, Cobra, Masters, Zorro, Ranarama, Pallavolo I e II, Ping Pong, Green Beret, Visitors, Uridium, Rambo II, Popeye I e II, La grande fuga a L. 1.000 l'uno. Lista gratis.
Vareschi Paolo - Via Puccini, 2 - Rovereto (TN) - Tel. 0464/413578.
● Assurdo! A sole 200 lire vendo bellissimi giochi per il CBM 64, tra cui: Calcio con le punizioni, Giro d'Italia, Dragon's Lair, Olimpiadi, Int. Karate, Gost Buster, Gost Goblins, ecc.
Gaspardone Gianlunca - Via Santilli, 21 - Taranto - Tel. 099/391638.
● Vendo per CBM 64 videogames su cassetta come: Tour de France, Really, Indiana Jones, Subbuteo, Winter Games, The 13th, Catch, Submarine, Hyper Sports, Green Beret, Portaerei Ckenedy, Saboteur a sole L. 1.000 l'uno.
Di Todaro Graziano - Via Venezia, 148 - Taranto - Tel. 099/391795.
● Vendo per il CBM 64 stupendi giochi tra cui: Horror Time, Space Harrir, War Games, Giochi di primavera, Karate Kid, International Basket, Murder, Cannon Ball, Omicidio a Villa Martini a L. 1.000 cadauno.
Di Todaro Mirkulone - Via Venezia, 148 - Taranto - Tel. 099/391795.
● Cerco i seguenti programmi su nastro per il CBM 64: Dragon's L. II, Little Computer People, Gunship, Top Gun, Deceptor, Destroyer, Super Huey II e tutte le altre versioni su nastro di games belli. Disposto allo scambio ed eventuale acquisto. Scrivete subito a:
Alberotanza Massimo - Via Tripoli, 12 - Bari - Tel. 080/442131.
● Blod e Guts, World Games, Leviathan, Sex Cartoon 1, 2, 3, Silence Service, The Big k.o., Sailing, Delta, Phm Pegasus, Asteroid, West Bank, Nutants, Terminator, Raid 2000 e tanti altri bei titoli su disco e nastro vendo o scambio. Annuncio sempre valido.
Alberotanza Massimo - Via Tripoli, 12 - 70123 Bari - Tel. 080/442131.
● Vendo ultime novità inglesi (Dragon's Lair, Gauntlet Avenger, Last Minja) e anche classici. Cerco: Wiz, Shadows of Mordor, Quartet, Mag Max, Graphic Adventure, Creator e altri. Prezzi trattabilissimi. Mandatemi vostra lista, rispondo a tutti, solo zona Milano.
Fodella Alessandro - Via Monteverdi, 7 - Milano - Tel. 02/220935.
● Il sottoscritto Capoccia Stefano di anni 15 abitante a Genova in Via Asiago 7/24 vuole fondare un club dedicato al seguente computer: ZX Spectrum 48K. Resto in attesa del vostro diploma e del materiale di lavoro per la gestione del mio club.
Capoccia Stefano - Via Asiago, 7/24 - Genova - Tel. 873569.
● Vendo il fantastico gioco Dragons Lair II al modico prezzo di L. 15.000 su cassetta per CBM 64. Affrettatevi! (Spedizioni in contrassegno).
Feruglio G. - Via Durando, 30 - 36100 Vicenza - Tel. 0444/235684.
● Vendo per Spectrum giochi a L. 1.000 tra cui Commando, Green Beret, Gosts'n' Goblins, 1942, Paperboy, The Great Escape, Batman, Traiblazer, Miami Vice, Avenger, Antiriad, Marble Madness, Cobra, Scooby doo, Jack the nipper, Xeno, Top Gun, Saboteur, West Bank, Leaderboard, Fist I e II, Aliens. Ogni 2 acquisti in omaggio un altro gioco.
Parmeggiani Enrico - Via Diga Masetti, 1 - Mantova - Tel. 364098.
● Ciao amico!!, ti propongo qualsiasi programma per Commodore 64 vecchio o nuovo, sia su disco che su nastro a sole lire 2.000 cadauno!! Eccezionale, per ogni ordine gratis il portachiavi che risponde quando lo chiami!! Vendo inoltre Modem 300-1200 baud all'incredibile prezzo di L. 68.000!! Possiedo inoltre l'incredibile "Oma" catridge, migliore di tutti gli sprotettori in commercio che vendo a L. 64.000. Vendo inoltre Commodore 64 + registratore + 500 game a sole L. 350.000!!!
Gironacci Alessandro - Via Nenni, 4 - 63049 Roccafluvione (AP) - Tel. 0736/662173.
● Abbonamento mensile di programmi per CBM 64 su disco e nastro con oltre 100 titoli tra ultime novità corredato di lista vendesi. Scrivere a:
Alberotanza Massimo - Via Tripoli, 12 - 70123 Bari - Tel. 080/442131.
● Vendo programmi per CBM 64 su disco e nastro a sole L. 1.000 cadauno tra ultime novità originali. Ecco alcuni esempi: Top Gun, Shockway Rider, Arkanoid. Richiedi lista gratis a:
Alberotanza Massimo - Via Tripoli, 12 - 70123 Bari - Tel. 080/442131.
● Scambio programmi per ZX Spectrum 48K. Inviatemi la vostra lista e vi invierò la mia. Si richiede e si assicura max. serietà. Si cestinano offerte di vendita. Scrivere a:
Bellino Nicola - Via E. Guida, 202 - 70024 Gravina in P. (BA).
● Vendo eccezionali giochi per ZX Spectrum. Ultimi arrivi dall'Inghilterra tra cui: Dragon's Lair II, Ranarama, Army Moves, Enduro, Racer. Prezzi modici (1.500-2.000 lire). Telefonare verso le 20.00.
Faita Francesco - Via F.lli Rosselli, 59 - 19100 La Spezia - Tel. 0187/20227.
● Vendo giochi su disco e su nastro per CBM 64 tra cui Los Angeles 84, Calcio Replay, Pitfall I-II, Strip Poker, Superman, I Puffi, Cartageografica, Roulette Russa, Ping Pong e molti altri a partire da L. 1.500.
Ziveri Alessandro - Via Langhirano, 109 - Parma - Tel. 57160.
● Cerco per ZX Spectrum: Bruce Lee, Beachhead, Pole Position, Vampire Village, Orb, Lords of Midnight, Inferno, Apocalipse, Crusoe, Detective, Demond Lord, Defenda, Demon, Pedro, 3D Lunattack, 3D Tunnel al prezzo massimo di L. 1.500. Telefonare e chiedere di Paolo oppure scrivere a:
Ceccacci Paolo - Via Petrarca, 22 - 00185 Roma - Tel. 7316446.
● Cerco per ZX Spectrum: Green Beret, Rocky, Popeye, Atic Atac, Alchemist, Transformer, Football manager, American Football e se ne avete degli altri altrettanto belli, telefonatemi dalle ore 14.00 alle ore 16.00. Dimenticavo, potete anche scrivermi!
Ceccacci Paolo - Via Petrarca, 22 - 00185 Roma - Tel. 7316446.
● Cerco per ZX Spectrum giochi con bella grafica e ottima colonna sonora tipo: Green Beret, Winter Games I e II, Summer Games, Transformers, Spy Vs Spy II, Visitors, Dragon's Lair I e II (special-

mente questi ultimi due).
Ceccacci Paolo - Via Petrarca, 22 - 00185 Roma - Tel. 7316446.

● Cerco per ZX Spectrum: Flight Dec, Rambo I e II, Popeye II, Beach Head, Bomb Jack, Back to the Future, Zoids, programma compilatore, Skool daze, Batman 3D, Football manager, Strip Poker, Catck, Tav Ceti, Tarzan, ecc.
Ceccacci Paolo - Via Petrarca, 22 - 00185 Roma - Tel. 7316446.

● Pssst: Attenzione! Stop! Alt! Il Videosoft Group vende tutto il Software esistente per CBM 64. L. 1.000 ogni programma sia su nastro che disco! Abbonamenti su disco L. 5.000.
Videosoft c/o Girardi Enrico - Via Pavan, 9 - 31021 Mogliano Veneto (TV).

● Vendo 430 programmi tra cui: Dragon's Lair I e II, Exploding fist, International Karate I e II, Summer Games I e II, Bomb Jack, Ghostsand Goblins, Magic desk, Visitors, ecc. al fantastico prezzo di L. 150.000 meno di L. 400 cadauno.
Quatraro Roberto - Via Lucarelli - Acquaviva (BA) - Tel. 080/761755.

● Cerco e compro Rollerball e Super Soccer per Spectrum 48K prezzo da trattare.
Giancarli Stefano - Via Abazia - Chiaravalle - Tel. 949243.

● Vendo ZX Spectrum Plus 48K + interfaccia Kempston a 2 joystick + registratore dedicato con spinotti + 1 joystick + parecchi giochi e utility (oltre 100) + riviste, il tutto a L. 360.000 trattabili. Massima serietà, il tutto con un anno di vita.
Costa Massimiliano - Via S. Salvario, 11 - Castellinaldo (Cuneo) - Tel. 0173/65571.

● Hey, tu!! Possiedi il manuale delle istruzioni del gioco Elite per CBM 64? Se sì, telefonami solo ore pasti, perché ne ho bisogno. Vanno bene anche fotocopie, ma ben fatte e complete.
Moroni Raoul - Via Kennedy, 4 - San Donato Milanese (MI) - Tel. 02/515091.

● Vendo interfaccia a schede per Spectrum con entrate e uscite digitali e analogiche per robotizzare qualsiasi apparecchiatura. Interfaccia bus per 4 schede L. 45.000, scheda 8 In + 8 out digitali L. 30.000, scheda 8 In analog. + 5 out dig. L. 45.000, scheda Kempston 35.000, ecc., ecc.
Rossi Marco - Via Per Cerro Maggiore - 20027 Rescaldina (MI) - Tel. 0331/576697.

● Vendo per C64 lezioni di linguaggio Basic su nastro con 10 utility prese da "Conoscere il computer direttamente dal computer". Sono 36 e le vendo a pochissimo: solo 500 lire ognuna, ma possono essere comperate insiema a L. 17.000 con 3 video-games in omaggio e a scelta.
Software Vilardi - Via Marconi, 6 - 89018 Villa San Giovanni (R.C.) - Tel. 0965/752846.

● Disponiamo di giochi ed utility per Spectrum e CBM 64. Abbiamo praticamente tutto, telefonate, telefonate, tanto non ho il telefono. I giochi più nuovi sono: S. Harrier, S. Cycle, Express Raiders, Wonder Boy, World Games).
Silvani Federico - Via de' Crocioni, 23 - 50038 Scarperia (FI) - Tel. 055/846059.

● Vendo ultimissime novità per C64 come: Asterix, Druids, Simbad, Mission Elevator, Leader Board II, Dreagon's Lair, Mission A.D. ecc. Telefonare solo dalle 19.00 alle 20.00.
Preti Maurizio - Via Limana, 88 - 41100 Modena - Tel. 059/553715 Berve - 059/301643 Maurizio.

● Vendo/cambio programmi Commodore 64/128 su disco/nastro ultime novità: Dragon's Lair, Nexus, Miami Vice, Hardball, Ghost'n' Goblins - Samatha Fox, Strip PoKer. Super Cylle Epyx, Two on Two; Jane 128, Superbase 128, Geos, The News Room.
Angelelli Stefano - Casella Postale 257 - 60035 Jesi (AN).

● Vendo programmi e giochi mega-favolosi per Commodore 64 a prezzi superarcimega bassi. Telefonatemi.
Pini Matteo - P.zza Rossa, 8 - Modena - Tel. 059/351558.

● Vendo i miei programmi a L. 500 l'uno fra i quali (Tapper, Super Tennis, Giruss, Basket, Calcio replay, Hause of Usher, Casa dolce casa, Motomondiale, Bruce Lee, Pepeline, Mario Bros, Tombola napoletana, Marines I e II, Flipper, Ping Pong, Zorro, Rambo e molti altri.
Bernabei Gerardo - Via D. Fontana 2/10 - Napoli - Tel. 7702223.

● Vendo nuovissimi e fantasmagorici giochi per il tuo intramontabile piccolo grande C 64. Assicuro massima serietà. Vendo anche su disco. Annuncio sempre valido. Telefona per avere la lista gratis.
Palumbo Giuseppe - Strada Statale 18 - S. Maria del Cedro (CS) - Tel. 0985/42412.

● Vendo programmi per CBM 64 a L. 6.000 il disco (pieno ambedue le facciate) e a L. 20.000 una cassetta da C 45 completa. Fra i più noti ricordiamo: Dragon's Lair, Super Cycle, Batman, Iridis, Alpha, GhostBusters II ecc. Scrivere o telefonare a:
Pesco Leonardo - Via Seb. Nicastro, 4 - Mazara del Vallo (TP) - 0923/945623.

● Vendo/scambio giochi meravigliosi, tra i quali: Decatlon, Pole Position, Blak Out, Pit Stop (tutti registrati con turbo tape) a sole L. 1.000 cadauno. Per informazioni scrivere o telefonare ore pasti a:
Sarlo Stefano - Via Schisò, 10 - Giardini Naxos (ME) - Tel. 0942/52846.

● Danger!! Allarme rosso!!! Vendesi per CBM 64 magnifici programmi tra cui: Dragon's Lair II, Green Beret e potenti sprotettori.
Troisi Michele - Via Ostellino, 6 - Brandizzo (TO) - Tel. 9138133.

● Vendo programmi per CBM64: Dragon's Lair, Super Cycle, Micrey, Ghost'n Goblin, Green Beret e altri a meno di L. 10.000. Richiedere lista (oltre 1.000 programmi).
Raspatelli Filippo - Via Molfetta, 40/E - Foggia - Tel. 0881/85080.

● Vendo ultimissime novità su nastro. Possiedo quasi mille titoli per CBM 64 tra cui: Silent Service, Ghost and Goblin, Elite, Beyond the Forbidden Forest, Revs, Bomb Jack, Kik Start, Commando, Green Beret, Way of Tiger I, II e III, Transformer, Time Trax, Blade Runner, Nexus II, Hacker II, Uridium II e tra poco Paper Boy.
Milotti Alberto - Via Sacchi, 24 - 37124 Verona - Tel. 045/913735.

● Voglio entrare a far parte di un Club Commodore; io posseggo il C 64, richiedo però massima serietà e giochi nuovi. Scrivete o telefonate.
Modestini Fabio - Via V. Veneto, 18 - Luino (VA) - Tel. 0332/533377.

● Vendo solo novità all'ingrosso. Spedizioni men-

Tagliando da compilare e spedire in busta chiusa alla redazione di New Special Playgames presso Società SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

(cancellare i settori che non interessano) **SPECIAL PLAYGAMES N.2**

VENDO | **COMPRO** | **CERCO** | **TROVO**

.....

.....

.....

.....

Nome.....**Indirizzo**.....

Città.....**Telefono**.....**Anni**.....

sili, ordine minimo 10 dischi. Continui arrivi dall'America (U.S.A.). Prezzi: L. 5.000 a disco + materiale (tutto compreso).
Ricci Marco - V.le B. Cellini, 165 - 15048 Valenza - Tel. 0131/974822.

● Calcio Replay, Rocky, Catch, Camer Trophy, Zorro. Solo su cassetta per C 64. Compro a prezzo ragionevole.
Emanuele - Via P. Nenni, 19 - Locate Triulzi (MI) - Tel. 90731118.

● Cerco disperatamente registratore per C 64 in buone condizioni e che funzioni bene. Pago fino a L. 50.000 trattabili. Scrivete a:
Chiodi Andrea - Via Beccastecca, 160 - Sestola (MO) - Tel. 61131.

● Vendo per CBM 64 a L. 1.000 l'uno: Jak lo squartatore, Commando, Lav of the west, Il mistero della piramide, Metro, Castro Joe, Madnight Horror, Bratacas, Scuola di Kung Fu, Sub Marine, Combact, Explorer e tanti altri.
Vinelli Francesco - P.zza Europa, 112 - 71013 San Giovanni Rotondo.

● Vendo 100 giochi con turbo a L. 65.000. Vendo anche Totocalcio, Latino, Fisica, Equazioni, Anatomia a complessive L. 10.000. Massima serietà. Avviso sempre valido. Scrivere o telefonare dopo le 20.30 a:
Castellucci Antonio - Via G. Matteotti, 71 - 87010 San Sosti (CS) - Tel. 0981/61131.

● Compro Pac-Landia, Ramboz, Uridium, Pit Stop III a L. 1.500 o 1.700. Inoltre compro cassetta per C 64 che agisce sulle testine del registratore (Azimut H) a prezzo ragionevole. Telefonate!
Manino Davide - Via Medail, 23 - 10052 Bardonecchia (TO) - Tel. 0122/9248.

● Alt! Il meglio del meglio per il vostro C 64! Back to Future, Fairlight, Lode Runners Rescuw, Time Gate, Baseball Game, B.C. I e II, Braccio di Ferro 3D, Spy Vs Spy II, Star Rank Boxing, Kennedy Approach, Rocky Horror e molti altri a L. 1.000-2.000, regalo spese pos i e grossi sconti! Scrivi subito per lista gratuita, allega 550 francobollo per spedizione.
Baio Valentina - Casella Postale, 29 - 36016 Thiene (VI).

● Hey tu! Sì proprio tu. Hai acquistato un drive ed è sepolto sotto la polvere? Incredibile ma possibile. Ora è venuto il momento di soffiarla via. Se vuoi qualcosa di veramente buono, scrivi per lista gratuita. Prezzi da L. 5.000 in su. Supporti gratuiti, spese postali gratis, e sconti!! Solo per disk: Infiltrator I e II, Ghost'n Goblins, V-Visitors, Hacker, Fourth Protocol, Gi-Joe, Ballblazer e altri. Scrivere solo se interessati.
Baio Valentina - Casella postale, 29 - 36016 Thiene (VI).

● Vendo per Commodore 64 100 giochi a L. 40.000 tra cui (Summer Games I e II, Winter Games, Free Games, Camel Trophy ed altri.
Pontillo Giacomo - Via E. Nicolardi, 224 - Napoli - Tel. 7434141.

● Tutte le novità Software per Commodore 64. Nuovi arrivi ogni settimana. ottimi prezzi.
Rodolfo - Via Valeggio - Verona - Tel. 951150.

● Vendo giochi per CBM 64 posseggo circa 500 titoli, inoltre vendo copiatori e interfacciamento per copiare da nastro a nastro, prezzi moderati, telefonatemi!
Carbone Ivan - Via Nicola Sole, 11 - 85100 Potenza - Tel. 0971/34614.

● Vendo cassetta contenente Year- Kung Fu - Karaté - Master Karaté - Champ a L. 15.000. Cassetta contenente Summer Game II, Winter Game a L. 15.000. Telefonatemi!!
Pinna Massimo - Via Ragazzi del 99, 56 - Nuoro - Tel. 0784/230137.

● Vendo per C64 Visitors, Sargon II, Los Angeles 84, Match Point, Daley Thompson, Decathlon, The way of the exploding, un copiatore per programmi protetti da cassetta-disco. disco-cassetta.
Ginanneschi Macario, Via del Montinaccio, 5 - 01010 Latera (VT) - Tel. 0761/459151.

● Vendo CBM 64 nuovissimo, con floppy disk nuovissimo, completo di 2 registratori, 2 joystick e moltissimi giochi. Tutto nuovissimo con scatole di imballaggio e garanzie a L. 600.000 trattabili.
Passoni Luca - Via A. Manzoni, 10 - 22055 Imbersago (CO) - Tel. 039/513756.

● Compro giochi e utility per C 64 a L. 1.000. Possibilmente in blocco (50, 100). Inoltre cerco soci per il club che stiamo formando. Telefonare o scrivere a:
Lo Giacco Paolo - Via Piemonte, 3 - Portosalvo (CZ) - Tel. 0963/271100.

● Vendo giochi per CBM 64, sia su nastro che su disco (es. Dragon's Lair, Pallavolo, Asterix, ecc.). Per ricevere catalogo scrivere a:
Coto Software - Via Torres, 40 - Lugo (RA) - Tel. 0545/21277.

● Vendo e scambio giochi e utility dei migliori sul mercato tipo Pysamarana, Commando, Geografia, parecchi tipi di Karaté, ecc. da L. 700 a 800. Si possono avere giochi in turbo tape CBM 64. Massima qualità.
Matteo Arru/Giois/Ronco - Via dell'Edera, 11 - Inzago (MI) - Tel. 02/9548351.

● Vendo i seguenti giochi per CBM 64: Dragon's Lair, A view to a Kill, Barry, Rambo I, II, Frank Bruno's Boxing, Boxing, Mc'Gygun's, e molti altri. Cerco Spage-Ace, Tropic and Field II, Frank goes to Hollywood solo su nastro.
Scala Gaetano - Viale Raffaello - 74010 Statte (TA) - Tel. 099/441070.

● Cerco il gioco Dragon's Lair per CBM 64 su nastro.
Scala Paolo - Via Guinigi, 34 - 55100 Lucca - Tel. 46414.

● Vendo giochi per C 64: Ghosts'n' Goblins, Dragon's Lair, The Wayof the Tiger, Match Day, Pallavolo, Theatre Europe, Track e Field I e II, D. Thompsons Dec. Cerco The Bulge, J.-Joe, Summ. Games 3, W. Games 2, Dallas Quest, Hobbit, Zork, i migliori giochi sportivi + i migliori wargames.
Trippodo Massimiliano - Via Gioia, 6 - 82035 S. Salvatore Telesino (BN) - Tel. 0824/948484.

● Vendo qualsiasi videogames per CBM 64 e ZX Spectrum 48K (tutti da bar). Inoltre cerco il Calcio con falli, rigori e replay e un programma per accedere alle liste di programmi e giochi.
Cioffi Lino - Via Val Maira, 11 - 20162 Milano - Tel. 02/6470327.

● Vendo o scambio max L. 10.000: Ghost'n Goblin, Dragon's Lair, vari Kung Fu, Bomb Jack, Impossible Mission, Summer Games, Ping Pong, ecc. Inviare lista se scambio.
Della Moretta Fabrizio - Via Italia, 23 - 23031 Aprica (Sondrio) - Tel. 0342/746468.

● Per Spectrum, vendo i seguenti programmi a vite infinite: Sirfred, Commando, Bomb Jack, Aliens, Under wurlden, Sabrewulf, L. 20.000 cassetta e spedizione comprese.
Marchina Ivano - Via Aselli, 23 - Milano - Tel. 7425218.

● Vendesi qualunque programma per CBM 64. Inviate direttamente la lista dei programmi che cercate all'indirizzo di sotto, specificando nastro o disco (prezzo min. L. 500, max. L. 4.000).
Valestri Orianna - Via Rocca, 6/A - 42010 Roteglia (R.E.).

● Vendiamo giochi per CBM 64 tra cui: Dragon's Lair, Commando, Green Beret, Hero, Tennis, Il cavernicolo I e II (al primo acquirente regalasi gioco Trasformers). Prezzo L. 2.000. Annuncio sempre valido.
Stefano e David - Via B. Fortini, 124 - Firenze - Tel. 640765.

● Compro i seguenti giochi per CBM 64 in cassetta: Visitors, Batman, Trhust, Punch out. Vendo inoltre giochi: Dragon's Lair, Ghost' Goblins (disposto anche a scambio).
Farnesi Marco - Via Sottomonte, 38 - 55060 Massa Macinaia (Lucca) - Tel. 0583/907708.

● Vendo giochi per C 64 e ZX 48 Spectrum a L. 7.000 alla decina. Inoltre vendo gli ultimi giochi in commercio (su cassetta e disco). Telefonatemi potremo metterci d'accordo.
Zani Luca - Via Trieste, 1 - Brandizzo (TO) - Tel. 9138315.

● Vendiamo programmi per CBM 64. Tra i migliori giochi e utility: Berretti Verdi, Geos, Dragon's Lair, Ghost'n Goblins. Massima serietà. Annuncio sempre valido.
Cacciapaglia Marco - Via F.lli Rosselli, 4 - Taranto - Tel. 327367.

● Vendo programmi per C 64 a L. 1.500-1.000. Ultime novità e scelta fra circa 700 prg. tra cui: Ghost'n Goblin, Green Beret - Knight Games, Visitors, Dragon's Lair, ecc. Richiedete la lista. In arrivo moltissime altre novità. Scrivete o telefonate:
Davoglio Antonio - Via L. Da Vinci, 1 - 20060 Zelo Buon Persico (MI) - Tel. 02/9065379.

● Vendo fantastici games per C 64 tra cui: Far West, Missione Impossibile, Kung Fu, Master, Tuono Blu, Superman, Autorobot, Coppa Davis, Catch e tanti altri a L. 3.500 cadauno. Cassetta in regalo.
Bertolasi Mario - Via Cernaia, 11 - Paderno Dugnano (MI).

● Vendo per CBM 64 tutti i tipi di video-games più fantastici del mondo come: Dragon's Lair, Green Beret, Bomb Jack, Popeye. Se sei interessato scrivi a:
Meacci Damiano - Via Boldini, 2 - Firenze - Tel. 055/713663.

● Compro Sinclair ZX 81 con espansione!!! ad un prezzo inferiore alle 30.000. Sono disposto anche a cambiarlo con 50 giochi: Scopy doo, Enduro Railer, Word Games, ecc. per CBM 64.
Laudani Massimo - Via Filisto, 150 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Cerco il favoloso gioco Dragon's Lair a prezzi modici. Vendo inoltre favolosi giochi come: V-Visitors, Rambo 2, Who dare's wins II, Commando, Ping-Pong, Football U.S.A (replay) ecc. a L. 1.000 cadauno.
Gianesini Vincenzo - Via Mazzini, 23 - Oderzo (TV) - Tel. 0422/717579.

● Vendo e scambio programmi per ZX Spectrum. Ecco alcuni titoli: Frank Bruno's Boxing, Match day (Calcio) a L. 1.000 l'uno. Per informazioni scrivete a:
D'Uva Alessio - Via dei Colli, 29/A - Signa (FI) - Tel. 055/8734527.

● Vendo favolosi giochi dalla grafica eccezionale a prezzi discutibili come: Dragon's Lair, Pit Stop 2, Kung Fu, Bruce Lee, Flyer Fox, Turbotape in 5 giri, ecc. Telefonare possibilmente di sera dopo le 20.00.
Carlo - Via Caffaro, 40 - Roma - Tel. 5122451.

● Vendo 2 cassette con i seguenti giochi: Laser, Enduro, Il gioco del ventuno, King-Kong, + Prog. Utility (1ª cassetta), Labirinto, Gummy, Serpi, Lunar Tank, + Prog. Utility (2ª cassetta). Insieme alle cassette invierò i rispettivi foglietti per istruzioni il tutto a sole L. 12.000 (prezzo reale L. 16.000). Giochi compatibili per C 64 e Spectrum 16K-48K. Telefonare ore pasti.
Pireddu Andrea - Via Molise, 50 - 09100 Cagliari - Tel. 070/287293.

● Cerco disperatamente diversi giochi tra i quali: Winter Games I e II, Summer Games I e II, G. Joe, Bruce Lee, Karaté ed altri. Prezzi onesti. Tutti su cassetta. Per informazioni scrivete a:
Paoli Sauro - Via Pompeiana, 207 - 63023 Fermo (AP) - Tel. 36291.

● Vendo videogames per C 64 su disco, tra cui: Dragon's Lear, Visitors, Fright simulater II, Summer Games I e II, Cauldron II, Colosuss e altri a L. 6.000.
Stefano - Via A. Doria, 17 - Milano - Tel. 6692267.

● Vendo per il super!!! 64 giochi, utility, ecc. Ultime novità come Dragon's Lair, Nexus II e molti Adventure. Affrettatevi. Costo da 1.000 a 10.000 lire.
De Giorgi Simone - Borgo Palazzo, 90 - Bergamo - Tel. 270034.

● Vendo giochi per C 64: Green Beret, Dragon's Lair, Calcio (e tutti gli sport), 8 simulatori di volo e tutti i giochi che cercate. I prezzi variano da gioco a gioco.
Panella Mauro - Via Ferentano, 85 - Roma - Tel. 7991391.

● Vendo compilation:
10 tra i migliori giochi L. 6.000
20 tra i migliori giochi L. 10.000
30 tra i migliori giochi L. 15.000.
Metto io la cassetta Lh-Ei Go e la spedizione in contrassegno a vostro carico.
Novelli Matteo - Via A. De Gasperi, 7 - 20057 Vedano al Lambro (MI) - Tel. 039/384165.

● Vendo Commodore 64 + registratore + joystick + molti giochi su cassetta + libri vari a L. 380.000. Vendo inoltre Isepic a L. 50.000, Speeddos a L. 60.000, Copiatore cassette a L. 25.000. Scambio programmi per Amiga.
Polcri Patrizio - Via Santi di Tito, 17 - Sansepolcro (AR) - Tel. 0575/75316.

● Vendo giochi per CBM 64 su cassetta fra i quali: Two Worlds, Patrol, Cocon, Trapper, Free'Em, Zum Pye, Explorer. Se li vuoi chiamami, la vendo a L. 8.000.
Giovanni Reale - Viale Teracoti, 51/B - Siracusa - Tel. 0931/36980.

● Attenzione! Occasionissima! Vendo ZX Spectrum 48K + manuale "Alla scoperta dello Spectrum" + i cavetti in dotazione, il tutto all'eccezionale prezzo di L. 200.000 in + il gioco originale "Ye ar Kung-Fu II".
Abbà Pierpaolo - Via Filadelfia, 122 - Torino - Tel. 327127.

● Attenzione vendo tutti i tipi di game sui vari sports: Calcio di 8 tipi, Summer Game I e II, Fist I e II, Karateka, Ye ar Kung Fu II Master, Cathc I e Cathc II, Boxe di 4 tipi, 7 tipi di Olimpiadi. Ogni

gioco a L. 2.500. Telefonare ore pasti.
Laudani Massimo - Via Filisto, 150 - Siracusa - Tel. 0931/30212.

● La GM-Soft vende il miglior Software in circolazione, contattateci e non ve ne pentirete. Possediamo videogames come: Cobra, Gauntcet, Howard the Duck, Kane, Tarzan, Flash Gordon, Paper Boy, Scooby doo, Xevious, Terra Cresta, Sky Runner, Alleykat, Ye ar Kung Fu II, 1942, Super Cycle. Annuncio sempre valido. Massima serietà. I games li cediamo a prezzi irrisori. Inviamo lista, telefonare ore pasti.
GM-Soft - Via Nazionale, 36 - 84070 S. Giovanni A Piro (SA) - Tel. 0974/983100.

● Vendo giochi/novità per C 64 su disco/nastro a prezzi bassi. Faccio abbonamenti convenientissimi!!! Vendo anche cartuccia fastload e cartuccia final cartridge III (sprotegge giochi da disco/nastro e li passa subito su disco/nastro).
Cottogni Gianni - Via Strambino, 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. 0125/712311.

● Cerco programma che esegua passaggio di giochi protetti da nastro a disco o cerco persona competente in materia.
Napoli Federico - Roma - Tel. 06/6226606.

● Cerco nuovi sistemi programmati per giocare la schedina Totocalcio.
Torrisi Orazio - Via Leoncavallo, 37 - Milano - Tel. 2841785.

● Vendo stupendi giochi per CBM 64: The Great Escape, Spy Vs Spy I, II, III, Dragon's Lair I e II, Leader Board I e II, Lords of Midnight, Fist I e II, Marble Madness (uguale alla salagiochi), Howards the duck, Goonies, 1942, Rambo II, Wrestung, Flash Gorden, Cobra, Corto Circuito, Vampyre.
Bella Giampiero - Via della Quercia, 50 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/49187.

● Ecco finalmente un club veramente serio che tratta contemporaneamente 3 tipi di computer CBM 64, Spectrum, MSX, sia su nastro e anche su disco per CBM 64. Arrivi bimestrali dall'U.S.A., Inghilterra.
Messina Gabriele - Via Meucci, 25 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/29150.

● Il "By the fist Software" vende qualsiasi gioco per CBM 64, Spectrum 48K, MSX. Siamo forniti di 9.000 titoli per questi 3 computer. Arrivi bimestrali dall'U.S.A., Inghilterra e Germania. Affrettatevi.
Bella Giampiero - Via della Quercia, 50 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/49187.

● Fantastico il "By the fist Software" vende tutto quello che riguarda giochi, sprotettori e utility. Massime serietà. Arrivi di continuo dalla Germania, dall'U.S.A., Inghilterra. Affrettatevi.
Messina Gabriele - Via Meucci, 25 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/29150.

● Vendo stupendi giochi per CBM 64, ZX Spectrum 48K, MSX: Dragon's Lair I e II (CBM 64); Fairlaight II (Spectrum); Cauldron (CBM e Spectrum); Bomb Jack I e II (CBM e Spectrum); Corto Circuito (CBM 64); Aliens (CBM e Spectrum); Rambo I (CBM e Spectrum); Uridium (CBM 64 e Spectrum) Telefonate.
Bella Giampiero - Via della Quercia, 50 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/49187.

● Il club "By the fist Software" vende qualsiasi gioco esistente in commercio per CBM 64, ZX Spectrum 48K, MSX. Questi alcuni giochi: Wrestling (CBM 64); Fairlaight II (ZX 48K); Light Force (CBM 64 e ZX 48K); Fist II (CBM 64 e ZX 48K) e moltissimi ma dico moltissimi altri giochi. Telefonate.
Bella Giampiero - Via della Quercia, 50 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/49187.

● Importantissimo: cerco il codice degli oggetti per prendere la Spada del potere nel gioco He Man & Master della Us. Gold ed eventuali poke. Al primo che mi scriverà sono disposto a pagare L. 30.000.
Paroni Emanuele - Via Siruti, 1 - 33081 Aviano (PN)

● Cerco programma per CBM 64 che lo trasformi in ZX Spectrum 48K possibilmente a basso prezzo. Telefonate nelle ore dei pasti.
Colaizzi Fabrizio - Via D. Berti, 12 - Roma - Tel. 06/3371544.

● Chiunque cerchi The best games for ZX Spectrum 48K si rivolga a me. Dispongo di tutti gli hit. It's a must for every Spectrum owner.
Parisotto Massimo - Via Repubblica, 14 - Roncaglia (PD) - Tel. 049/718120.

● Cerco il programma per trasformare il C 64 in ZX Spectrum.
Battimiello Gaetano - Vico Tiratoio, 19 - Napoli - Tel. 406345.

RITAGLIA
LUNGO
IL BORDO
SEGNATO
IN NERO
E PIEGA
SEGUENDO
IL TRATTEGGIO
INDICATO

PERSONALIZZA
LA CASSETTA
SCRIVENDO
IL TUO NOME